

Tipy na hry: strategie

Strategické hry

Pojem "strategie" zní vznešeně, jako by se týkal jen her náročných na myšlení. Ve světě videoher jde spíš o hry, kde hráč v klidu promyslí co chce dělat, nastaví to (např. provede svůj tah) a hra (nebo lidský protihráč) na to nějak zareaguje. Hry se typicky dají hrát systémem pokus omyl (používat různé přístupy a vidět, zda jsou úspěšné). Je to zábava.

Tower defense (obrana pomocí v?ží)

Hra má cestu, kterou se snaží projít vlny nepřátel. Hráč podél cesty rozestaví věže. Vlna nepřátel prochází, věže na nepřátele útočí (střílí), aby jim zabránily projít. Před dalším kolem hráč typicky posílí svoje věže, hra pošle silnější vlnu nepřátel.

Strategie spočívá v tom jaké věže vybrat, kam je postavit, případně jak je podpořit při samotném útoku.

- Bloons TD6

Velice populární. Nepřátelé jsou balónky různých typů, bojují proti nim opice. Ve variantě Bloons Battles můžete hrát na dvou počítačích proti sobě.

https://store.steampowered.com/app/960090/Bloons_TD_6/

- Plants vs Zombies

Nepřátelé jsou zombie. Věže jsou různé druhy bojovné zeleniny. Hra je tak populární, že k ní vyšla i série komiksů.

https://store.steampowered.com/app/3590/Plants_vs_Zombies_GOTY_Edition/

- Kingdom Rush

Tentokrát jsou nepřátelné fantazijní potvory (skřeti, obři, ...) a stavíte skutečné věže, používáte kouzla, na středověké mapě.

https://store.steampowered.com/app/246420/Kingdom_Rush__Tower_Defense/

Jiné strategické hry

- Worms

Tzv. dělostřelecká hra - střílí po sobě. Hra pro více hráčů.

<https://store.steampowered.com/app/70640/Worms/>

- Guild of Dungeoneering

Karetní tahová hra směrem do RPG. Hra zadává úkoly (porazit krále krysy) a k postupu používáte vybrané kartičky.

https://store.steampowered.com/app/317820/Guild_of_Dungeoneering_Ultimate_Edition/

Strategické zápasy a e-sporty

Kapitolou samou pro sebe jsou real time strategie, zejména týmové, kde proti sobě hrají skupiny hráčů. Pro malé děti je to příliš náročné, ale stojí za to o těchto hrách vědět.

- [Strategie: týmové zápasy](#)

Revize č. 1

Vytvořeno 2021-12-02 19:24:33 UTC uživatelem Mirka Misakova

Aktualizováno 2026-05-12 14:33:52 UTC uživatelem Mirka Misakova