

Samorost, Chuchel, Machinarium a ti druzí — hry od Amanita Design

Hry od Amanita Design

Máme to štěstí, že v naší kotlině vzniklo pod křídly tvůrce Jakuba Dvorského herní studio Amanita Design. Za necelých 20 let existence si vybudovalo světové renomé a záruku kvalitní zábavy.

1.jpg

Hry pro celou rodinu

Hry od Amanita Design mají v DNA kouzelný mix výtvarna, zvukového a hudebního mistrovství, nápaditosti a hlavně humoru, jemnosti a tajemna. Můžete se spolehnout, že většinu dětí i rodičů jejich hry od prvního okamžiku zaujmou. Nejedná se vyloženě o dětské hry a některé dají zabrat i starším hráčům, ale láska a péče s kterou jsou tvořeny, z nich dělá skvělé kandidáty na společnou rodinnou zábavu. Můj 3 letý syn neustále spouští nejsložitější hru ze všech od tohoto studia, přesto že jí téměř nedokáže ovládat. Je zkrátka fascinován tím co vidí. Stačí mu hru konzumovat v tom nejmenším vzorku a jednou za čas na něco málo nového přijde. Výhodou je i nepřítomnost jazykové bariéry — ve hrách se nepoužívá text ani mluvené slovo. V jejich portfoliu najdete převážně hry v kombinaci žánrů adventure a puzzle. Pojdme se na ty podstatné z nich podívat.

Počet + značí obecnou vhodnost a náročnost pro menší děti (více + je přístupnější hra), obecně ale platí, že všechny jsou úžasné a při vhodné komunikaci a dozoru neškodné.

Samorost ++

První Samorost stál u zrodu studia a celá tato dvorní série čítající dnes tři díly, je asi největší manifestací hodnot, s kterými studio přistupuje k tvorbě her. První díl si můžete zahrát zcela zdarma a i dnes má co nabídnout. Další dva díly už něco málo stojí, ale určitě se vyplatí, protože s každým dílem se značně zvedají produkční kvality. Poslední třetí díl je už opravdu hrou většího formátu, než jen krátkým interaktivním dílkem/hříčkou a především ohromující audiovizuální podívaná.

Hrdinou je vždy malý skřítek, který zpravidla něco zachraňuje — svou planetku, psa nebo celý vesmír. Pohybuje se po fantaskních mikro světech a základní princip hry spočívá v interakci s nejrůznějšími předměty a postavami na obrazovce ve správném pořadí, pomocí klikání myši nebo prstu. Zábavné jsou pak právě nejrůznější animace, které interakcí spouštíte, včetně těch které nevedou ke zdárnému postupu hrou. Výtvarný styl je tvořen jakousi koláží přírodnin i lidmi vytvořených objektů a je za ním opravdu nesmírné množství práce. Nejlépe by se to dalo popsat jako odkaz českého umělce a výtvarníka Františka Skály. Viděli jste s dětmi filmy “Kuky se vrací”, nebo “Malý pán”? Tak to je ono.

Další info: https://store.steampowered.com/app/421120/Samorost_3/

2.jpg

Machinarium ++

Ve světě asi nejoblíbenější a nejznámější hra Amanita Design. Zároveň první plnotučná hra a masivnější komerční úspěch. Robot Josef zachraňuje svou robotí přítelkyni Bertu. Hra už víc připomíná adventuru klasické školy. Chodíte po krásných, ručně ilustrovaných lokacích robotího města, sbíráte předměty, kombinujete je, používáte na okolní svět, mluvíte s obyvateli města. Těm hodným pomáháte a ty protivnější se snažíte přelstít důvtipem a logikou. Roztomilého hlavního hrdinu s natahovacím tělem nelze nemít rád. Není náhoda že zatím nikdy neoznámené pokračování hry, je nejžádanějším ze strany fanoušků her od Amanita Design.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/40700/Machinarium/>

3.jpg

Botanicula +++

Další hra je spíš menší hříčkou a groteskou. Vedoucím tvůrcem je tentokrát Jaromír Plachý a třeba znáte jeho dětské i dospělé knihy z úžasnou naivní ilustrací. Jak název napovídá, tentokrát navštívíme zcela přírodní svět. Konkrétně strom jehož 5 obyvatel a vzájemných kamarádů s různými vlastnostmi ovládáte aby jste strom zachránili od parazitů, které ho napadli. V hlavních rolích Pan Lucerna, paní Houba, pan Makovice, pan Větvíčka a pan Peříčko — uznejte, že to je hvězdná sestava. Opět se jedná o koncept klikání na objekty ve správném pořadí a ve správnou chvíli. Hra baví především humorem a nadsázkou. Stejně humorná je i hudba od českého dua DVA, která se vám zaryje pod kůži. Není to naposledy co se s ní u her od studia potkááme.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/207690/Botanicula/>

4.jpg

Chuchel ++++

Další dílo pod taktovkou Jaromíra Plachého. Mezi dětmi po právu asi nejuctívanější titul od tohoto studia. Malá kulička chlupů miluje třešeň a tajemná velká ruka vám jí neustále bere. Série statických barvami hýřících obrazovek, plná roztodivných obyvatel, a hlavně humorných situací — toto je opravdu interaktivní groteska v pravém slova smyslu. Herní náplň je v zásadě stejná jako u většiny her od Amanita Design, ale taky si i zahrajete mini hry, které si půjčují principy z největších klasik světové herní scény. Na báječné hudbě a humorném zvuku opět spolupracovali se hudebním duem DVA.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/711660/CHUCHEL/>

5.jpg

Pilgrims +++

Nenápadná jednohubka, ideální na telefon při čekání s dětmi (nebo bez nich) na úřadě. Pilgrims jsou ódou na klasické pohádky z našich krajin. Je tu čert, drak, medvěd, babizna, loupežník, hospodský, smrtka, vodník a další. Všichni skrývají nějaké vtipné překvapení. Opět krásná ilustrovaná grafika. Opět procházíte obrazovky a interakcí získáváte karty, které pak můžete dál používat na jiných obrazovkách a postupovat tak hrou. Pokud to dobře chápu, tak správné řešení není jen jedno a tak se po dohrání neostýchejte zkusit to znovu. Minimálně objevíte novou vtipnou kombinaci.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/1049280/Pilgrims/>

6.jpg

Creaks +

Pro děti asi nejnáročnější a trochu temnější hra od studia Amanita Design. Tentokrát celkem výrazná změna žánru — jde o puzzle plošinovku. Poprvé v tvorbě studia může hrdina ve hře umřít relativně mírně vyobrazenou smrtí (tím myslím neuspět a začít aktuální hádanku od znovu). Hra inspiračně čerpá z fenoménu strachu ze tmy, kdy proklatá domýšlivost hraje proti vám. Pamatujete, jak jste jako děti před spaním koukali po pokoji a pohozené oblečení na židli a vlastně to možná bylo nějaké děsivé monstrum? Z takových je tu sada nepřátel, který se ovšem změní v neškodné kusy nábytku, jakmile se nad nimi rozsvítí lampa. Hrajete za kluka, který jednou večer ve svém pokoji objeví průchod do úžasného ptačího světa pod ním, které ohrožuje obrovské monstrum. Musíte projít sérii několika desítek obrazovek, které jsou postupně stále obtížnější. Budete obcházet nepřátele, zvedat padací dveře, zapínat a vypínat světla, lézt po žebřících apod. Můžete objevit úžasně (opravdu olejem malované) pohyblivé obrazy a mini-hry. Postupně budete odhalovat napínavý příběh několika postav.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/956030/Creaks/>

7.jpg

Happy Game

Tak a tady pozor, Amanita se rozhodlo doplnit portfolio o hru, kterou by asi většina z vás rodičů označila jako naprosto nevhodnou pro děti. Je jím hororový výjev Happy Game od již zmíněného Jaromíra Plachého. Krev, morbidní a citově náročné výjevy plné utrpení. Rozhodně jde o další skvělý počín v tradici studia, ale pro klid duše ho **nemohu doporučit pro děti**.

Další info: https://store.steampowered.com/app/1206060/Happy_Game/

8.jpg

A to je od Amanita Design prozatím vše. Přejeme skvělé chvíle s dětmi.

Jste tu poprvé? Cílem webu je pomáhat rodičům začínajícím s dětmi hrát videohry. Jak na to jít, aby to dávalo smysl. Připravujeme návody, jak se zorientovat ve světě hraní, a tipy na zajímavé hry.

Revize č. 1

Vytvořeno 2021-12-22 19:24:21 UTC uživatelem Mirka Misakova

Aktualizováno 2026-05-12 14:33:52 UTC uživatelem Mirka Misakova