

# Mario

## Fenomén SuperMario

DOPSAT

Například #hra Mario 3D World. Nedavno vydána v packu Super Mario 3D World + Bowser's Fury:

- 3D plosinovka (skakacka), která je až pro 4 hráce a v zásadě staci, když je mezi nimi jeden trochu zkusenejší hráč (treba i 5 let), aby ostatní s ním úrovní prošli.
- Spadnes? Nevadí, objevíš se znovu v letaci bubline a dokud nezmačkneš tlačítko nebo ti bublinu nepraskne spoluhráč, tak tam jen tak letíš s nimi.
- Počet znovuzrození do bubliny je omezený, takže nějaká motivace tam je.
- To samé se stane, když moc dlouho zastavíš pozadu a bráníš ostatním postupovat hrou.
- Nebo když někdo dosáhne průchodu (objeví ho) do další části úrovně/místnosti/skryté místnosti, tak ostatní se teleportují s ním.
- Zároveň je tam dostatek extra výzev pro ty zkusenejší, za kterou jsou odmenováni.
- Samozřejmostí série jsou krásné pestré světy a neskutná napaditost a kreativita tvůrců. Děti u toho doslova vejskají.

<https://www.youtube.com/watch?v=5nW9o6M5zFo>

Nebo #hra Super Mario Odyssey:

- 3D Plosinovka (skakacka) pro dva hráce, kdy jeden hraje za Maria jako hlavní postavu a druhý je jeho personifikovaná cepice.
- Z pravidla se méně zkušený hráč (až nehráč) zapojuje jako cepice, která nemůže nic zkazit, ale může interagovat se světem a učit se ovládnout, později i sem tam pomoci.
- Jakmile hráč zakladu hrani ovládne, může si se zkušenějším vyměnit role a v tu chvíli je pro zkušenějšeho výzva dostatečně jako cepice pomáhat hlavní postavě.
- Úžasný, bohatý svět stejně jako u předchozího titulu.

<https://www.youtube.com/watch?v=5kcdRBHM7kM>

---

Revize č. 1

Vytvořeno 2026-05-12 13:46:44 UTC uživatelem Admin

Aktualizováno 2026-05-12 13:46:44 UTC uživatelem Admin