

Hry a obrazovky

Pomáháme rodičům i dětem orientovat se ve světě obrazovek a her.

- [Úvod](#)
- [Mimořádné hry](#)
- [Jak dětem nastavit obrazovky](#)
- [Nač koukat: filmy a seriály](#)
- [Vybavení - hardware](#)
- [Na PC: jak zapnout první hru](#)
- [Na PC: levné hry](#)
- [Žánry her](#)
- [Jak se hrají adventury](#)
- [Tipy na hry: adventury](#)
- [Hry pro nejmenší děti](#)
- [Jak hledat hry na Steamu](#)
- [Hravé programování](#)
- [Tipy na hry: hledačky](#)
- [Hry pro více hráčů](#)
- [Tipy na hry: strategie](#)
- [Tipy na hry: sandboxy](#)
- [Pohybem ovládané hry](#)
- [Strategie: týmové zápasy](#)
- [Switch: herní konzole](#)
- [Switch: hry pro začátečníky](#)
- [Switch: hry s dopomocí rodiče](#)
- [Switch: rodinné hraní](#)
- [Hry](#)
 - [Minecraft](#)
 - [It Takes Two](#)
 - [Mario](#)

- [Sago Mini](#)
- [Scribblenauts](#)
- [Samorost, Chuchel, Machinarium a ti druzí — hry od Amanita Design](#)

Úvod

Děti chtějí hrát videohry a vy nevíte kudy do toho, aby to bylo smysluplné? S čím Vám můžeme pomoci:

[Jak bezpečně nastavit dětem obrazovky](#) - omezení času, aplikací, YouTube - postupy pro Android, iOS, Steam, XBox, Windows...

Vybavení, technické zprovoznění

Potřebný [hardware](#) a další vybavení. Jak zprovoznit [Minecraft](#).

Jak vybrat hru

Jak zapnout [první hru](#) na PC.

[Žánry her](#). [Adventurey](#). [Hledačky](#). [Strategie](#). Logické. Akční. [Sandboxy](#). RPG. Zvláštní.

Hry pro [nejmenší děti](#). Rodinné hraní - [herní systém Switch](#). Hry pro [více hráčů](#).

[Levné hry](#). Jak [hledat hry](#) na Steamu.

Nechte se inspirovat

[Recenze her](#), které by vám mohly líbit. (Upozornění na nové recenze [dáváme na FB](#).)

Hravé [programování](#).

[Pohybem ovládané hry](#). VR.

Pozor: jste na mobilu?

Neobrazuje se vám rozcestník článků.

Klikněte na ikonu sandwichového menu (modrá, dole) - zobrazí se vám další články.

Další inspirace: jak se učit o všem možném: rozvoj.amentum.cz

K čemu je tento web

Videohry jsou celkem nová věc. Do našich rodin přináší radost a spokojeně strávené společné chvíle. Známe ale spoustu rodin, kde rodiče na videohry koukají podezřívavě, neví jak se vyhnout nekvalitním hrám, sami nejsou hráči, ...

Záměr tohoto webu je zájemcům o smysluplné hraní pomoci se začátkem a zprostředkovávat zkušenosti. Existují kvalitní videohry, které obohatí váš život. Přirovnali bychom to ke komiksům: před pár desítkami let se myslelo, že komiks je odpadní literatura, která nestojí za čtení. Dnes v žánru komiksu vychází celé grafické novely. Podobný vývoj proběhl i ve videohrách. Většina dětí chce hrát. Připadá nám lepší to nějak uchopit, tak aby to rodičům připadalo fajn, než dětem úplně bránit. (Stejně budou hrát u kamarádů.) Pustíte-li do vašeho domova videohry, přijdou otázky (co je moc hraní? návyk? násilné hry?). Tento web nemá ambice dávat "odpovědi" - na tyto otázky si rodič musí odpovědět sám podle svého. Každopádně se domíváme, že orientovat se trochu ve světě videoher, je přínos pro každého rodiče. Doufáme, že vám web pomůže.

Přejeme příjemné hraní!

P.S. Pozor: web není dopsaný. Vzniká po chvilkách formou wiki. Pokud používáte FB a chcete být informováni o novinkách, sledujte stránku [Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#), kam dáváme upozornění.

Mimořádné hry

Upoutávky na zajímavé hry - v různé fázi dokončenosti, postupně dopisujeme.

Upozornění na nové recenze můžete sledovat [na FB Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#)

- [It Takes Two](#)
- [Sago Mini](#)
- [Super Mario](#)
- [Scribblenauts](#)
- [Minecraft](#)

Jak dítěm nastavit obrazovky

“

TATO STRÁNKA WIKI JE VE VÝVOJI

kerray_happy_children_hypnotized_by_computer_screens_and_mobile_645f8230-c777-420c-87

Dítě a technologie: Jak nastavit bezpečné a zdravé hranice

Jak zařídit, aby dítě netrávilo celý den u obrazovky? Aby si neinstalovalo nebo na YouTube nesledovalo věci, které doopravdy **nejsou** pro děti?

Tato stránka popisuje, jak na různých platformách nastavit zařízení pro děti tak, aby to bylo maximálně bezpečné a nastavitelné.

Každý potřebuje účet

Dá se říct, že každá služba vyžaduje pro každého člověka samostatný email. Vy i vaše dítě tedy budete potřebovat vlastní email.

Toho lze dnes nejspíše dosáhnout pomocí **Google účtu**, kterým se člověk přihlašuje do většiny Android telefonů a tabletů.

Google samozřejmě nabízí **dětský účet**, který je pod vaším rodičovským účtem. Máte tak možnost do určitého věku dítěte rozhodovat o některých věcech týkajících se jeho používání zařízení.

Budeme tedy nastavovat dětský Google účet a s jeho pomocí posléze i účet u Microsoftu (pro přihlášení do Windows a Xboxů, pokud je potřebujete).

Proč je důležité mít vlastní účty?

Telefony a tablety (a obrazovky obecně) zpravidla vyžadují přihlášení – u Androidů je potřeba Google účet, ale ten se obecně hodí mít.

Z mnoha důvodů není dobrý nápad mít všude přihlášený **svůj** účet a taková zařízení půjčovat dětem.

Jednoduše řečeno, každý člověk – i dítě, jakmile už dokáže číst natolik, aby mohlo zadat nějaké heslo – v dnešní době potřebuje **vlastní zabezpečený účet**.

Účet je základní kámen všeho, co s obrazovkami a internetem děláme, a je dobré děti od začátku učit, že jejich účet a s ním spojený email je navenek jejich kontakt – kdo ho zná, může je kontaktovat – a pro ně "zevnitř" jako pokladnička s nejdražšími cennostmi, do které **není bezpečné a není dobrý nápad** kdykoli pouštět někoho dalšího.

Prostě každý má svůj účet, a tam máme své soukromí. Jako rodič se sice k aktivitě dětského účtu dostanu, ale využít bych to nejspíš měl jen v nejnужněších případech. Ten vztah rodičovský–dětský účet by ideálně měl sloužit jen k nastavení bezpečných mantinelů, ne ke sledování, čtení deníků, konverzací a podobně – tedy pokud nechci ztratit důvěru svého dítěte.

Samostatné účty vyžadují o něco málo víc nastavování pro začátek, ale to je jednorázová věc. Následky sdílení jednoho účtu (nebo špatné zabezpečení účtu) se mohou objevovat postupně a můžou znamenat zásadní ztráty (data – cenné fotky, peníze, identita...). Váš účet je **vaše pokladnice**, odkud se přistupuje ke všemu nejcennějšímu. Problémy neskončí, dokud se k tomu nepostavíme čelem a neprovedeme ta nastavení pořádně – takže hurá do toho.

Rodičovský Google účet

Aby šel zabezpečit telefon dítěte, potřebuje i rodič *zabezpečený* Google účet.

“ S Google účtem se jde přihlásit ke službám Google a často se dá použít i k přihlášení do různých jiných webů a aplikací (s dobře zabezpečeným Google účtem je to bezpečnější, než si pro každou službu a stránku registrovat nové heslo).

Google účet pro dospělé jde mít na libovolném emailu, ale služba GMail od Google je jedna z nejlepších např. na filtrování nevyžádané pošty a s emailem @gmail.com automaticky máte i Google účet.

S Google účtem máte přístup k bezpočtu služeb Google - Docs, Maps, Forms, Drive, Photos...

Mít telefon bez zámku, který si může kdokoli otevřít jen přejetím prstu, nebo mít Google účet, ke kterému znají heslo další lidé, může vypadat jako nevinná věc ("já ty telefony neřeším") ale je to **koledování si o průsvih**, něco jako jezdit v autě bez zapnutých pásů. Většinu času se nejspíš nic nestane, ale když už se něco stane, s pásem z toho budou modřiny, bez pásu to může stát život. S naší online identitou se to má podobně.

Navíc těžko jde jít příkladem dětem a pomáhat jim získat správné návyky, když sám nevím, jak obrazovky správně používat, a těžko jde chtít omezit a zabezpečit fungování dětem, když kdykoli můžou počkat, až někde odložím telefon, a tam si pro svůj dětský účet povolit co chtějí - nebo si třeba někde něco koupit uloženou kreditkou...

Takže zabezpečený Google účet:

- Obstojně složitě heslo (několik slov, nebo aspoň 12 malých, velkých písmen, číslic, znaků jako + nebo -, _ apod.)
- Jedinečné heslo - nestane se, že se někdo nabourá do nějaké nevinné služby, kterou už ani dávno nepoužíváte, ale kdysi jste se tam zaregistrovali stejným heslem, jako máte u důležitého účtu, a vzápětí o účet přijdete nebo je z vašeho účtu cizí loutka a ani o tom nevíte (hodí se používat správce hesel - např. KeePass)
- Ideálně dvoufaktorová autentizace - to se zprvu zdá jako zbytečné a otrava navíc, ale je to jako se vším podobným: po chvíli se to zaběhne a je z toho rutina.
- Telefon a *všechna* další zařízení jsou *zamčená*. Kdo je chce používat, má vlastní účet, není důvod, aby někdo jiný používal ten Váš.

Dětské účty a Family Link

Dětský Google účet MUSÍ být na doméně @gmail.com - narozdíl od rodičovského účtu, který si můžete připojit k libovolnému emailu (i když Gmail pořád patří mezi nejschopnější dostupné emailové účty "zdarma" - tedy za reklamu).

Dítě pod 13 nemůže mít vlastní Google účet bez dohledu rodičů. Od 13 už není povinné mít účet pod Family Linkem, ale je to stále možné. Od 18 let všechna omezení dětského účtu a dohled rodičů zmizí.

Jinými slovy, jde vzít existujici.ucet@gmail.com a udělat z něj dětský, ale nejde vzít existujici.ucet@email.cz a udělat z něj dětský, i kdyby to jinak byl platný Google účet.

Založení dětského účtu

Zakládá se nejspíše z aplikace [Google Family Link](#) pod účtem rodiče - instalace [pro Android z Play Store](#) / [Apple AppStore](#), ale obecně by mělo platit, že jakmile je na účtu nastavené datum narození, podle kterého je uživateli méně než 15 let, účet automaticky bude nastaven jako dětský.

Také jde aplikaci Family Link převzít již existující @gmail.com účet a přiřadit si jej (s odkliknutím souhlasu) k vlastnímu rodičovskému účtu.

U dětského účtu se nastavuje, jaký účet je jeho rodičem - a po potvrzení a spojení vzniká rodina.

Rodiče pak mohou mimo jiné nastavit:

- od kdy do kdy může dítě pod svým účtem používat obrazovku
- jak dlouhý čas může v různé dny u obrazovky strávit
- pro každou aplikaci v dětském zařízení jde nastavit časové omezení (např. jen 30 minut denně) nebo naopak dovolit bez omezení i když jinak vypršel čas pro užití telefonu (hodí se pro nouzové věci - mapy, komunikace s rodiči, nebo třeba aplikace Záchranka)
- věkové omezení videí v YouTube, případně YouTube aplikaci zablokovat či časově omezit, ovšem je třeba taky zakázat přístup na doménu youtube.com v prohlížeči.
- jestli si dítě může samo stahovat aplikace a hry (silně nedoporučuji), nebo na to potřebuje schválení (Family Link vám pošle notifikaci a email)
- ...

Rodina

Jakmile máte dětský a rodičovský účet, vzniká vám rodina - hodně Google placených služeb a zakoupených věcí sdílet s rodinou (v tuto chvíli až 5 společně bydlících lidí) - existuje rodinné předplatné YouTube (silně doporučuji, mj. se zbavíte reklam), všichni mohou používat zakoupené a rodině nasdílené her, aplikace, knihy a filmy, předplatné na hry a aplikace taky platí pro celou rodinu.

Možné omezení aplikací pro inspiraci (jen nastavených pár pro začátek)

- Wikipedia - časově neomezený přístup
- Záchranka - časově neomezený přístup
- Komunikátory - asi není vhodné nastavit neomezený přístup pro komunikátor, který sdílí s kamarády a spolužáky (typicky WhatsApp) a naopak je vhodné nastavit neomezený přístup pro kanál k rodičům (možná SMS nebo Signal)
- Spotify - možná jde nastavit časově neomezený přístup, ale bohužel Spotify sice dovoluje rodinné účty a omezit některé umělce, ale nedovoluje registraci dětí, takže je potřeba fixlovat s rokem narození, a stále (2022) nedovoluje omezit podcasty, takže se může stát, že malým dětem nabídne třeba hororové povídky...
- Mapy - časově neomezený přístup
 - StreetView a prohlížení map by se dalo považovat za zeměpis...
- YouTube - přihlášený dětský účet s omezeními
 - hodí se mít placenou verzi - zcela tím **zmizí reklamy** - Family jde sdílet až mezi 6 členy rodiny
 - bez dozoru 15-30 minut denně, ideálně ne Shorts videa, která třídí pozornost a ždímají dopamin, leč k tomu děti často tíhnou a algoritmus YouTube to podporuje
 - delší čas po domluvě na konkrétní videa
 - pro pokročilé - jde na oblíbené kanály mít automatizaci, která videa stahuje, a v domácím mediálním serveru zpřístupňuje dětským účtům - zcela tak pro většinu

oblíbených videí odpadají reklamy, prostředí sociální sítě s komentáři a nepěkně zavádějícími návrhy, co všechno dalšího by se dalo shlédnout

- Sociální sítě NE jako aplikaci
 - rozhodně není doporučeno nechat děti (pod 12-15 let?) mít nainstalované aplikace Facebooku, Instagramu, TikToku - ani by tam neměly mít vlastní účet
 - zátěž na pozornost a návykovost, se kterou i dospělí mají problém
 - notifikace
 - lajky
 - FOMO - (fear of missing out) pocit, že se zrovna určitě děje něco zajímavého, nutkání kontrolovat novinky
 - sledování - nejen cílené reklamy, ale i manipulování chováním
 - je možné se dívat na obsah z nich - jednou za čas skrz účet/zařízení rodiče v jejich přítomnosti

Jak nastavit počítač? s Windows nebo Xbox

Ve zkratce

Podobně jako pro Android potřebujete Google účet, pro Windows a Xbox potřebujete pro sebe i pro každé dítě Microsoft účet - s tím rozdílem, že není potřeba pro děti zakládat účet s emailem od Microsoftu, dá se klidně použít dětský Google účet i pro přihlášení do účtu Microsoftu.

S tímto účtem se pak dospělí i děti mohou (musí!) přihlašovat do Windows i do Xboxu.

Rodinné účty se pak dají [spravovat přímo na stránkách Microsoftu](#) - nebo jde použít aplikace [Microsoft Family Safety](#).

Podobně jako u Google se dají nastavit časová omezení a omezení různých aplikací. Při využití prohlížeče Edge jde omezení nastavit i tam.

Rodičovská kontrola na Nintendo Switch

Nintendo Switch je skvělá konzole, která nabízí spoustu zábavy pro děti i dospělé. Ale stejně jako u jiných zařízení je důležité mít pod kontrolou, co na ní děti dělají. Naštěstí Nintendo nabízí

jednoduché nástroje, jak nastavit bezpečné hranice.

Co Nintendo Switch Parental Controls umí

- **Časové limity hraní:** Můžete nastavit, kolik času denně může dítě strávit hraním. Konzole pak upozorní, když se čas blíží ke konci.
- **Omezení podle věku:** Blokuje hry, které nejsou vhodné pro určitou věkovou skupinu.
- **Omezení komunikace:** Zabrání dítěti komunikovat s cizími lidmi v online hrách.
- **Kontrola nákupů:** Zamezí nechtěným nákupům v Nintendo eShopu bez vašeho souhlasu.
- **Sledování aktivit:** Umožní vám vidět, jaké hry dítě hraje a jak dlouho.

Jak na to

Stáhněte si aplikaci Nintendo Switch Parental Controls:

- [Google Play Store](#)
- [App Store](#)

Spárujte aplikaci s konzolí podle pokynů na obrazovce. Je to rychlé a intuitivní.

Nastavte omezení podle toho, co považujete za vhodné pro své dítě. Můžete kdykoli upravit nebo změnit nastavení podle potřeby.

Steam a Steam Deck: Rodinný režim

Steam je populární platforma pro PC hry, která má i vlastní konzoli Steam Deck. Dnes Steam klient dovoluje i sdílení 'nákupem pronajatých' her v rodině.

Co Steam Family View umí

- **Omezení přístupu k hrám:** Můžete vybrat, které hry jsou pro vaše dítě přístupné.
- **Kontrola nákupů:** Zabrání nákupům bez vašeho souhlasu.
- **Omezení komunitních funkcí:** Blokuje chat, diskuse a komunikaci s ostatními hráči.
- **PIN kód:** Nastavíte čtyřmístný kód, kterým chráníte nastavení a omezení.

Jak na to

1. **Otevřete Steam klienta** na počítači nebo Steam Decku.
2. **Přejděte do Nastavení** a klikněte na záložku **Rodina**.
3. **Nastavte Rodinný režim (Family View)** a postupujte podle průvodce pro nastavení omezení a vytvoření PIN kódu.
4. **Vyberte, co chcete omezit**: Můžete zvolit hry, komunitní funkce a další.

PlayStation (PS4 a PS5)

PlayStation je další oblíbená platforma, ať už jde o PS4 nebo novější PS5. Sony nabízí nástroje, které vám pomohou mít pod kontrolou, co vaše děti na konzoli dělají.

Co PlayStation rodičovská kontrola umí

- **Časové limity hraní**: Nastavte, jak dlouho může dítě denně hrát.
- **Omezení věkového hodnocení**: Blokujte hry a obsah nevhodný pro věk dítěte.
- **Omezení komunikace online**: Zabrání dítěti komunikovat s cizími lidmi.
- **Kontrola nákupů**: Zamezte nechtěným nákupům bez vašeho souhlasu.
- **Sledování aktivit**: Umožní vám vidět, co dítě hraje a jak dlouho.

Jak na to

1. **Zapněte konzoli** a přejděte do **Nastavení**.
2. Vyberte **Rodičovská kontrola / Správa rodiny**.
3. **Vytvořte dětský účet** nebo přidejte existující účet do rodinné správy.
4. **Nastavte omezení** podle svých preferencí.

“ **Poznámka**: Tyto nástroje mohou skvěle pomáhat nastavit hranice, ale nenahradí vaši pozornost věnovanou vašim dětem. Pověďte si s nimi o tom, co online dělají (dokud to s vámi chtějí sdílet), třeba si nechte věci vysvětlovat a sami mějte zájem a doptávejte se - aby vám věřili, až jim budete vysvětlovat, aby byli opatrní.

Na? koukat: filmy a seriály

- Pohádky o černouškovi Kirikou - velmi příjemná atmosféra a hudba, pro nejmenší tam jsou občas až příliš napínavé chvíle
 - Kirikou a čarodějnice
 - Kirikou v divočině
- kreslené anime pohádky Studio Ghibli (seřazeno od těch vhodných pro nejmenší po dospěléjší) by měly být dostupné na Netflixu, občas jedou na ČT, ale taky většinou jdou zkopírovat z Uložto
 - Můj soused Totoro
 - Doručovací služba čarodějky Kiki
 - Ponyo z útesu nad mořem
 - Arrietty ze světa půjčovniček
 - Ronja, dcera loupežníka (seriál)
 - Království koček
 - Cesta do fantazie
 - Laputa: Zámek v oblacích
 - Naušika z větrného údolí
 - Princezna Mononoke
- Skoro cokoliv [od studia Pixar](#)

Malé děti

* Skála papuchalků

<https://decko.ceskatelevize.cz/skala-papuchalku>

* Ronja, dcera loupežníka

<https://www.csfd.cz/film/389277-ronja-dcera-loupeznika/prehled/>

* Mimi & Líza: Záhada vánočního světla

<https://www.csfd.cz/film/665006-mimi-liza-zahada-vanocniho-svetla/prehled/>

Větší děti

* Hilda

<https://www.csfd.cz/film/654041-hilda/prehled/>

* Avatar the Last Airbender

<https://www.csfd.cz/film/203794-avatar-legenda-o-aangovi/prehled/>

* **Tomm Moore**

<https://www.csfd.cz/film/254459-brendan-a-tajemstvi-kellsu/prehled/>

<https://www.csfd.cz/film/384100-pisen-more/prehled/>

<https://www.csfd.cz/film/812957-vlkochodci/prehled/>

Vybavení - hardware

Vybavení - hardware

Úplně malé děti

Malým dětem rodiče zpravidla pořídí tablet nebo herní konzoli. Můžete ale hrát i na PC, nebo na telefonu.

Tablet

Rady k výběru dětského tabletu má např. Alza
<https://www.alza.cz/jak-vybrat-tablet-pro-deti>

Výhody tabletu: dítě nemusí sedět na židli (může si vzít tablet kamkoliv), nemusí zvládat např. myš (stačí mu ťukat prstíkem). Aplikace (hry) na tabletu jsou odolné, dítě zvládá ovládat tablet samo. Tablet může a nemusí být připojený na internet.

Nevýhody: tablet asi doma nemáte, nutno zakoupit. Tablet je menší než velká obrazovka počítače - hůř se hodí ke společnému hraní rodič + dítě a nehodí se ke hraní více dětí zároveň.

Hry na tablet se pořizují v Google Play nebo App Store (tj, podobně jako si stahujete aplikace do telefonu).

Herní konzole

Např. Nintendo Switch, Microsoft Xbox, Sony Playstation. Konzole je malá krabička, která se připojuje k televizi (nebo jiné obrazovce která má výstup HDMI). Hry se ovládají speciálními ovladači (krabička s tlačítky a joystickem).

Výhody konzolí: zábava pro více hráčů najednou. Jednoduché ovládání.

Nevýhody: finanční nákladnost. Konzole není "počítač", nemá internetový prohlížeč, nemá typické programy, které byste čekali na počítači - je to prostě zařízení na hraní her.

Hry na herní konzole se kupují fyzicky na malých kartách, nebo online přímo v aplikaci v konzoli. Her na konzole je obecně méně, ale zároveň platí, že některé velmi populární hry existují pouze ve verzi na konzole.

Notebook / PC

S úplně malými dětmi se dá na PC hrát, pokud je dítě svolné respektovat vaše pokyny, např. nemačkat na klávesy. (Může pomoci odpojit klávesnici a nějakou dobu mu ji nechat na hraní.. nebo i zapojenou, např. "psát" nějaký dokument. Aby pochopilo, co to je.)

Existují velmi klidné hry, např. hidden object (hledáčky), kde si u hry můžete povídat, hledat, .. a myš pracuje rodič.

Existují mírně zjednodušené myši pro nejmenší děti.

Zkušenost: fungovala tato myš (klikej modrou/červenou je pro malinké děti pochopitelnější než pravou/levou): <https://amzn.to/32etWIT>

Hodí se pořídít: herní ovladač - gamepad. Je to krabička do ruky (tlačítka, joystick), která se ovládá snadněji než klávesnice nebo myš. Když má každé dítě svůj ovladač a hraje se hra pro více hráčů, řeší se tím problém "sourozenci se perou o myš".

Např. <https://www.alza.cz/gaming/gamepady/18849240.htm>

Výhody: dítě odmala poznává svět PC, získává určitou gramotnost. Notebook či PC asi už máte doma. Pokud vám na tom zařízení běží Facebook a windows se nesekejí, asi na něm poběží i nenáročné dětské hry. Máte-li větší obrazovku, hezky se hraje ve dvojici rodič plus dítě.

Nevýhody: dítě asi nebude hrát samo. Kdy to zvládá samostatně? Záleží na povaze a zkušenosti, např. od 4 let, ale nelze zaručit.

Připojení na internet

Pokud budete hrát hry online, tj. hra se zobrazuje u vás na PC, ale její výpočet běží především někde na serveru v internetu, může být podstatné mít rychlé připojení. Týká se her, kde se vyžadují rychlé reakce (střílečky a pod.).

Nebývá důležité kolik (mega)bajtů vaše připojení přenáší za sekundu, ale jak rychle (v milisekundách) přenáší vaše akce na server a zpátky. Rychlost odezvy zjišťuje služba ping - 0ms je fajn, 50 ok, 100ms ping už je zpoždění, které u hry může být znát, nad 200ms se hry, které vyžadují rychlé reakce, už skoro nedají hrát

Telefon

I na telefony existují smysluplné hry, ale obrazovka je tak malá, že moc nefunguje společné hraní rodič plus dítě. Pro úplně malé děti nic moc. Pokud bude vaše dítě hrát na telefonu, kupte mu hezkou hru v Google Play nebo App store. Hry zdarma se spíše nevyplatí, kvůli neustálým reklamám na další hry (které kupovat nechcete).

Větší děti

Tablet i konzoli si užijí i větší děti (i dospělí), ale pokud chcete aby potomek pronikal do světa osobních počítačů a budoval svoje internetové dovednosti, asi budete pro něj chtít notebook.

Dva tipy: repasované počítače za nižší cenu: <https://www.gigacomputer.cz/repasovane-notebooky/>

Pokud dítě touží po náročnější (finančně) hře a nevíte, zda jeho notebook hru výkonově zvládne, můžete použít diagnostiku na tomto webu: <https://www.systemrequirementslab.com/cyri>

Pokud dítě má na to místo, lze podpořit i klasický desktopový počítač. Jde ho upgradovat, lépe servisovat, je zpravidla za stejnou cenu výkonnější, lépe ergonomický, odpadají mechanické závady typu rozlomené panty a součástky odcházejí pomaleji, protože ve větší skříni lze PC uchládit lépe než v malém těle notebooku. Velký počítač nelze přenášet, notebook ano.

Na PC: jak zapnout první hru

Jak zprovoznit první hru pro PC

Hry pro PC je výhodné provozovat přes službu Steam. Na webu <https://store.steampowered.com/> si založíte účet a nakupujete (nebo výjimečně získáváte zdarma) hry. Tato stránka nabízí přímočarý postup, jak si zprovoznit hru ze Steamu - abyste si mohli vyzkoušet celý proces.

Založení účtu

<https://store.steampowered.com/join/>

Založte na svůj e-mail. Vyberte zemi. Nejsou v tom žádné záludnosti.

Potvrďte e-mailovou adresu. Přihlašte se.

První hra

Pro váš první pokus jsme vybrali tyto hry:

- Under Leaves

https://store.steampowered.com/app/567030/Under_Leaves/

Krásně barevná zvířecí hledačka. Vyberete si místo na mapě a pak hledáte (kliknutím) např. kaštany pro prasata. Nenáročná hra. Podívejte se na její stránku na Steamu a pusťte si video - tímto způsobem je dá rychle zorientovat i u ostatních her, udělat si první dojem, jestli se vám líbí.

- It's Spring Again https://store.steampowered.com/app/434210/Its_Spring_Again/

Hra pro úplně nejmenší děti, nebo pro lidi, kteří neumí zacházet s myší (pohybovat myší, klikat). Čtyřlono ročních období. Dítě klikne, něco se stane. Objekty, do kterých je potřeba se myší trefit, jsou velké.

- Mimpí Dreams

https://store.steampowered.com/app/459110/Mimpi_Dreams_OST/

Česká hra, která je na Steamu zdarma. Skákání, řešení problémů (kládu je třeba otočit, aby ji pesek mohl přeběhnout, ...). Vyžaduje určitou zručnost (nebo trpělivost - naučit se pohybovat).

- My Brother Rabbit

https://store.steampowered.com/app/855640/My_Brother_Rabbit/

Příklad zcela klidné hry (nemusíte nikam skákat, není třeba být zručný) s hezkým příběhem. Holčička je nemocná a plyšový králík putuje aby ji uzdravil. Hráč na obrazovkách hledá různé věci a občas hraje minihry (vyřešení problému). Některé minihry jsou těžké - pomůže dospělý.

Jak hru koupit

Kupte vybranou hru platební kartou nebo PayPalem.

Hra se vám přidá do položky Games v horním menu. Klikněte na INSTALL. Hra se stáhne a nainstaluje na vaše PC.

Jak hru hrát

Intuitivně. Pokud máte potíže, napište do YouTube "mimpi dreams walkthrough", určitě najdete nějaké návodné video.

Jak spolupracovat s dítětem? Záleží na vašich povahách a zkušenostech. Obecně máme za to, že společné zkoumání a hraní je hezky strávený čas spolu. Možná vám to jako nezkušenému dospělému nepůjde :-) ... počítejte s touto variantou. Musíte do toho proniknout, jako byste pronikali třeba do nového sportu. Pokud vám to jde (dítě je méně zkušené než vy), doporučujeme následovat vedení dítěte, užívat si to .. poznávat vaše dítě ... a kdykoliv je potřeba, mu pomoci.

Jak hru vrátit

Vrácení peněz si můžete vyžádat u téměř kteréhokoli nákupu ve službě Steam. Třeba pokud Váš počítač nespĺňuje hardwarové nároky, hru jste si zakoupili omylem nebo Vás po hodině hraní přestala bavit. Jedinou podmínkou je, že hru nesmíte mít spuštěnou déle než dvě hodiny.

Další podmínky a podrobnosti jsou zde:

https://store.steampowered.com/steam_refunds/?l=czech

Užijte si to :)

Your content here

Na PC: levné hry

Kde lze koupit hry pro PC levně?

Pokud má vaše rodina větší spotřebu her, vyplatí se kupovat hry ve slevách.

Na Steam jsou pravidelně velké slevové akce (např před vánoci, při konci a začátku školního roku). A méně rozsáhlé slevy jsou na Steam v podstatě neustále. Slevy na Steamu jsou typicky 75%, někdy i více. Hry ve slevě si můžete hlídat manuálně, pomocí seznamu přání na Steamu nebo pomocí specializovaných služeb uvedených níže.

Na Epic jsou v současné době každý týden dvě hry zdarma. Nicméně jen část her je vhodná pro děti.

Může se vyplatit pořídit si předplatné nějakého herního obchodu. Za cca 100 korun na měsíc máte přístup k velkému množství her.

Slevové servery jsou např.

- GG Deals
<https://gg.deals/>
- All Key Shop
<https://www.allkeyshop.com/blog/>
- IsThereAnyDeal
Stránka, která zpřístupňuje aktuální slevy a bundles (zvýhodněné balíčky her a obsahu) ze všech možných online obchodů.
<https://isthereanydeal.com/>
- HumbleBumble
<https://www.humblebundle.com/>

Koupíte se klíč ke hře. Je potřeba dát pozor na to, abyste koupili klíč pro službu Steam (existují konkurenční služby, např. Epic).

Následně na Steamu v záložce Games zvolte Activate a zadejte klíč.

Žánry her

Žánry her

Co si představíte, když se řekne "videohra"? Pravděpodobně postavičku, která někam postupuje a cestou bojuje. Což by byl asi žánr RPG (Role Playing Games) - a, ano, tyto hry jsou velice oblíbené.

Existuje ale mnoho různých typů her. Hodí se vyzkoušet různé žánry, abyste zjistili, co lidi ve vaší rodině baví.

Příklady častých herních stylů s prokliky na videa, podle kterých si můžete udělat základní obrázek.

Akční hry

Jsou založené na fyzických dovednostech - motorická šikovnost, rychlá reakce. Například závod autíček nebo střílečka. Někdy se používá pojem skill-based hra.

V čem je to zajímavé: adrenalin, zdokonalování se, trénink rychlých reakcí, jak zvládat stres. V tomto typu her se děti zpravidla zlepšují rychleji než rodiče, takže vás brzy předběhnou. Je to pro děti výjimečná a zajímavá situace, kdy jejich, zpravidla mnohem mocnější a zkušenější rodič, zaostává. Zlepšování výkonnosti v těchto hrách se dá používat jako skvělý úvod k vysvětlování růstového nastavení mysli: že velká část toho, jak jako osoba fungujeme, je založená na těle a neurálních sítích a to se dá tréninkem rozvíjet. Začátečníci jsou slabí. Zkušení jsou zdatní. Platí to o mnoha věcech v životě, na hrách je to skvěle vidět.

Příklad: Mario Karts <https://www.youtube.com/watch?v=VZHRHvMFPR4>

Příběhy, dobrodružství, "adventura"

Nejde v nich o rychlost nebo fyzickou dovednost. Hráč prochází nějaké prostředí, objevuje, interaguje, řeší hádanky, problémy a podobně.

V čem je to zajímavé: může to bavit lidi, které nebaví "rychlé" hry. Může to hezky fungovat pro hraní s malým dítětem.

V tomto žánru lze najít až "vizuální romány" nebo "interaktivní filmy", ponoření se do příběhu. (Asi spíše pro dospělé či starší děti.)

Pokud hra není přeložená do češtiny, je potřeba dát pozor na to, že v některých adventurách jsou psaná sdělení nebo promluvy, možná bude muset rodič překládat z angličtiny. Být vystaveni angličtině může být pro děti ale i přínos.

Příklad: Teddy Floppy Ear: Mountain Adventure <https://www.youtube.com/watch?v=-BK-zlO3wUA>

RPG

Hra se točí kolem zlepšování postavy, která zažívá různá dobrodružství, získává předměty, bojuje, interaguje a pod.

V čem je to zajímavé: lidi se s postavou často dobře ztotožní, jsou hodně ponořeni do jejího příběhu. Hra bývá celkem dlouhá.

Příklad: Yonder the Cloud Catcher Chronicles https://www.youtube.com/watch?v=q_SLs8YOpVc

Simulace

Hry na něco. Třeba ovládání stavebních strojů, ježdění kamiónem pro Evropě, farma, ale i simulace života nebo lidí ve městě.

Příklad: The Sims <https://www.youtube.com/watch?v=8yLpvhNfoWA>

Strategie

Uvažování a plánování. Typicky to má mapu, tahy a hráč používá nějaké svoje "figurky" v nějakém konfliktu. Tyto hry jsou nejvíc podobné deskovým hrám. Pro děti jsou dobré zkušenosti s tower defence podžánrem: hra typicky posílá hráči vlny nepřátel a on se v každém kole snaží proti nim postavit stále silnější bojovníky.

Příklad: Bloons TD6 <https://www.youtube.com/watch?v=8RVf0FCU2WU>

Logické, puzzle hry

Přemýšlení, řešení problémů. Tento typ her může být fajn pro rodiče, kteří jsou obecně "proti" videohrám, protože je jednoduché vidět jejich přínos. Zároveň jsou pocitově velice vděčné, protože moment, kdy hráč přijde na určité řešení, je velice uspokojivý.

Příklad: Monument Valley <https://www.youtube.com/watch?v=YqfytVQIhAM>

Sandbox, otevřená hra

Svět, který má hráč za úkol zkoumat a zpravidla v něm něco tvořit.

V čem je to zajímavé: zpravidla chytne děti, které mají rády otevřená zadání (dělej co chceš). Pokud je hra úspěšná, bývá kolem ní online komunita, která sdílí svoje výtvořky, vytváří do her tzv. mody (nové herní prvky).

Příklad: Minecraft <https://www.youtube.com/watch?v=MmB9b5njVbA>

MOBA, souboje v arénách

MOBA je zkratkou pro Multiplayer Online Battle Arena a jde o subžánr strategických her, který má kořeny v tower defense hrách (prapočátky žánru sahají až po Warcraft 3). Arénou se rozumí obvykle symetrická mapa, kde proti sobě stojí dva týmy hráčů s postavami, kdy každá disponuje odlišnými schopnostmi. K vítězství je nutná spolupráce odlišných postav, tím pádem kooperace hráčů.

Příklad: Brawl Stars, Pokémon Unite

Jiné hry

Žánry se různě míchají, často má hra více aspektů, nebo je založená ještě na něčem jiném, co zde není zmíněno.

Popisy her na Steamu se snaží atmosféru hry vystihnout pomocí štítků, např. "Casual", "Exploration", "2D", "Point-and-click".

Pokud budete tápat, dá se neznámý pojem snadno vygooglit (What is casual video game?)

Jak se hrají adventury

Adventura - procházení příběhu

Adventury (adventure - dobrodružství) jsou hry, kde hráč prochází určitý příběh. Nejde o fyzické dovednosti (rychlé koordinované klikání apod.), hra je tak pomalá, jak chcete.

Jak se to typicky hraje

- Jste nějaká postava
- Při najetí myši na určité místo se změní tvar kurzoru, znamená to že se tam dá kliknout a tím se něco stane (postava tam jde, něco se otevře, cizí postava promluví, apod.)
- Hrou postupujete tak, že zjišťujete, co máte vlastně dál dělat. Příklad - pochopíte, že je třeba rozdělat oheň, tedy zkusíte najít dřevo a sirky a pak je použít.
- Postava má zpravidla tzv. inventář, do kterého sbírá věci, následně je někde použije.

Kde si to vyzkoušet:

Hry na Děčku (web České televize pro děti) běží přímo v prohlížeči, nemusíte nic kupovat nebo instalovat. Adventura je třeba Anča a Pepík (znáte ze Čtyřlístku) v čarovném lese.

<https://decko.ceskatelevize.cz/anca-a-pepik/anca-pepik-carovny-les>

Co když nevíte, co máte ve hře dělat? Některé hry mají různé druhy nápovědy. Prakticky všechny hry mají návod (průchod hrou) na YouTube, v případě Čarovného lesa zde:

<https://www.youtube.com/watch?v=wnTbtCWP5r8>

Jak staré děti zvládnou hrát adventury?

Pokud hrajete s dítětem, tak už velmi malé děti. Hodně radíte - je to jako byste spolu procházeli interaktivní dobrodružnou pohádku. V některých hrách je potřeba číst nápisy.

Některé hry jsou dabované do češtiny, některé hry jsou v angličtině - bývá uvedeno na stránce hry ve službě, kde hru kupujete.

Tipy na adventury

[Tipy na konkrétní hry](#)

Tipy na hry: adventury

Adventury

Adventury = procházení příběhu.

- Co je adventura a jak na to: [Jak se hraji adventury](#)

Věková doporučení jsou orientační. Předpokládáme, že s nezkušeným dítětem hrajete vy.

Předškolní děti

- Medvídek Pú (na PC)

Předškoláci nebo 1. a 2. třída ZŠ - dabing Eben, Knot, kam se má kliknout se vždy zvýrazní, na vše stačí na levé tlačítko myši.

Disney Winnie the Pooh on Steam

https://store.steampowered.com/app/319400/Disney_Winnie_the_Pooh/

- Pohádka o Mrazíkovi, Ivanovi a Nastěnce (na PC)

Věkově 1. stupeň ZŠ, předškoláci, roztomilé a kopíruje to pohádku

Fairy Tale About Father Frost, Ivan and Nastya on Steam

https://store.steampowered.com/app/289320/Fairy_Tale_About_Father_Frost_Ivan_and_Nastya/

- Chuchel (na PC)

CHUCHEL on Steam

<https://store.steampowered.com/app/711660/CHUCHEL/>

- Hero of the Kingdom

Česká hra. Mapa, jednoduché úkoly, občas text (tj. čte rodič), objevování. Několik dalších dílů na stejném principu.

https://store.steampowered.com/app/259550/Hero_of_the_Kingdom/

- Fire

Pračlovíček řeší život. Některé úkoly na konci už jsou náročnější. Některé hádanky logické. Občas akční scéna, kterou musí uklikať rodič. Roztomile kreslené.

https://store.steampowered.com/app/325520/Fire_Unghts_Quest/

Mladší školní děti

- Ve stínu havrana (na PC)

věkově tak 3., 4. třída ZŠ - dabuje to Jiří Lábus, zajímavý příběh s mnichem

https://store.steampowered.com/app/656570/In_the_Raven_Shadow__Ve_stnu_havrana/?l=czech

- Matemág (na tablet)

Adventura, ve které hráč při postupu příběhem řeší matematická zadání. Pro děti 5-9 let. Podporuje rozvoj matematického citu (Hejného metoda).

<https://matemag.cz/>

- Anča a Pepík (v prohlížeči)

Dvě hry na Děčku (web ČT).

<https://decko.ceskatelevize.cz/anca-a-pepik/anca-pepik-carovny-les>

<https://decko.ceskatelevize.cz/anca-a-pepik/anca-pepik-to-nebude-hracka>

- Samorost 3 (na PC)

Nádherné výtvarné zpracování, hudba, atmosféra.

https://store.steampowered.com/app/421120/Samorost_3/

- Další hry od Amanita Design

Adventurně-logické hry, nejsou úplně jednoduché, najdete si recenzi, často bývá úspěch Botanicula nebo Machinarium nebo Pilgrims.

<https://store.steampowered.com/search/?term=amanita+design>

Hry, které nejsou nadabované do češtiny

V adventurách je zpravidla potřeba rozumět, co někdo říká, nebo si někde něco přečíst. Pokud dítě nerozumí anglicky, musíte překládat - ale může to být dobrá motivace (k čemu je angličtina, proč se učit anglicky, ...). Řada dětí se AJ naučila právě skrz videory.

- Minecraft Story Mode

Hra v kostkovém světě Minecraftu

https://store.steampowered.com/dlc/376870/Minecraft_Story_Mode__A_Telltale_Games_Series/?l=czech

- Scribblenauts

Unikátní adventura pro děti, co se učí anglicky. Hráč chodí po světě a nalézá situace, kde je potřeba někomu nějak pomoci.

Pomoc se realizuje tím, že hráč napíše určité slovo -- a to se "zhmotní" ve hře. Buď se něco objeví, nebo se něco změní... hraní psaním ☐☐

Malé dítě může dávat návrhy česky, rodič napíše anglicky. Hra rozumí 23 000 slovům.

https://store.steampowered.com/app/218680/Scribblenauts_Unlimited/

- Alba (na pc, konzole a ios apple arcade)

Holčička fotí a zachraňuje zvířata.

Alba: A Wildlife Adventure

https://store.steampowered.com/app/1337010/Alba_A_Wildlife_Adventure/

- Sable

Klidné courání se po planetě, duny, hezká grafika, řešení jednoduchých hádanek.

<https://store.steampowered.com/app/757310/Sable/>

- Teddy Floppy Ear (na PC)

Roztomilé hry pro menší děti. Teddy Floppy Ear Mountain Adventure - výlet do hor, a pokud zaujme, Kayaking (trochu slabší).

https://store.steampowered.com/app/340300/Teddy_Floppy_Ear__Mountain_Adventure/

https://store.steampowered.com/app/340310/Teddy_Floppy_Ear__Kayaking/

- Paw Patrol: On A Roll! (na PC)

Tlapková patrola

https://store.steampowered.com/app/758730/Paw_Patrol_On_A_Roll/

- Putt-Putt (na PC)

Desítky let staré hry (grafika je na jiné úrovni než u dnešních her), které jste možná v dětství hráli i vy. Pejsek prožívá různá dobrodružství.

Putt-Putt Saves The Zoo on Steam

https://store.steampowered.com/app/294660/PuttPutt_Saves_The_Zoo/

Pokud zaujme, podívejte se na recenze dalších

<https://store.steampowered.com/search/?term=putt-putt>

a vyzkoušejte medvěda Fatty Bear

https://store.steampowered.com/app/317030/Fatty_Bears_Birthday_Surprise/

- Carto (na PC)

Holčička hledá cestu zpět do své vesnice a na cestou přeskládává svět (je tvořený z posuvných kartiček).

<https://store.steampowered.com/app/1172450/Carto/>

- Pikuniku (na PC)

Roztomilý svět zvláštních postaviček, mile pozitivní hra

<https://store.steampowered.com/app/572890/Pikuniku/>

- My Brother Rabbit

Holčička je nemocná a plyšový králík putuje, aby ji uzdravil. Hráč na obrazovkách hledá různé věci a občas hraje minihry (vyřešení problému). Některé minihry jsou těžké - pomůže dospělý.

https://store.steampowered.com/app/855640/My_Brother_Rabbit/

Hry pro nejmenší děti

Hry pro nejmenší děti

Od kolika let je vhodné umožnit dětem kontakt s obrazovkami? Názory se liší a každá rodina si toto musí ujasnit sama. Pokud budete hrát hry s batoletem, budete pravděpodobně používat tablet.

(Více informací o hardware [Vybavení - hardware](#) .)

Sago Mini World

Předplatné herního obsahu na tablet. Děti cca od 3 let (někdo i dříve). Multižánrový obsah (puzzle, sandbox, hudba, povolání, činnosti, konstrukce, dobrodružství, objevování). Nový obsah je k dispozici několikrát do roka. Celý svět provází 4 hlavní postavy, které si dítě oblíbí. Vkusná vektorová ilustrace. Kreativní a rozvíjející. Doporučujeme.

Sago Mini World

<https://sagomini.com/world/>

Toca Boca

Placené, ale velmi kvalitní hry pro nejmenší (Toca Hair Salon 3, Toca Kitchen 2...) i pro větší (Toca World), Apple i Android.

<https://tocaboca.com/apps/>

Didaktické aplikace na tablet

Vývojáři her pro nejmenší děti hry zpravidla hry pojímají jako "výukové", aby rodiče měli zájem je dětem pořídit. Musíte si sami prozkoumat, zda vám tento typ her dává smysl. Některé jsou podle našeho názoru zbytečně hlučné, se stereotypní hudbou, blikavé, příliš "intenzivní" ve snaze batole zaujmout. Každé dítě je ovšem jiné.

- Lipa Land - Games for Kids 3-6 - Apps on Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lipalearning.lipaland&hl=cs>

- HiPP Buddies

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.hipp.kinder>

- hry od dr. Panda

<https://play.google.com/store/apps/dev?id=4902729103455422060>

Gcompris - jak se zachází s počítačem

Gcompris učí děti (lidi) základní ovládání počítače.

Příklady úkolů: pokrýt pohybem myši celou plochu. Klikat na určitá místa. Jemnější klikání. Pohyb myši po klikaté čáře. Dvojklik. Skrolovací tlačítko. Klávesnice - písmena, čísla. Dále obsahuje jednoduché hříčky (prostorová orientace, algoritmizace).

Windows: <http://gcompris.net/download/>

Najdete ho také v itunes a na Google Play.

Pomalé hry na hraní s rodičem

Zajímavou možností je s malým dítětem hrát nenáročnou hru pro starší, kdy batole dělá, co zvládá (nebo kouká) a rodič pomáhá.

- Hravouka (na PC, tablet, Nintendo Switch)

Myška prochází krajinou, kliknutím se něco stane. Tato hra je zvláštní tím, že v ní nejsou žádné herní prvky (získávání něčeho, plnění úkolů, ..). Dítě prostě jen zkoumá čtyři přírodní prostředí. Při setkání s něčím živým je možné si zobrazit stránku s encyklopedie (zde by např. rodič mohl přečíst název zvířete). Moc hezky nakresleno. Ke hře je i kniha z nakladatelství Běžilíška.

<https://store.steampowered.com/app/424200/Hravouka/?l=czech>

- It's Spring Again (na PC)

Krátká hra, která se hodí, když se někdo učí klikat myši. Dítě kliká na různé objekty na obrazovce, např. mráček. Mráček se rozpustí a vyjde slunce. Hezká grafika. Čtvero ročních období.

https://store.steampowered.com/app/434210/Its_Spring_Again/

- Unpacking (na PC)

Hra, která spočívá ve vybalování krabic a ukládání věcí na místo - vybavování domu.

<https://store.steampowered.com/app/1135690/Unpacking/>

- Townscaper (tablet, PC)

Relaxační stavění města na vodě v geometricky zajímavé mřížce.

Vzhled města ovlivňujete pouze tím, jak na sebe navazujete jednotlivé bloky a jakou barvu zvolíte - zvládne i batole.

Lze vytvořit krásné kompozice. Kreativita a orientace v 3d prostoru.

Townscaper Announcement Trailer

<https://youtu.be/QtVkteAS15M>

Townscaper on Steam

<https://store.steampowered.com/app/1291340/Townscaper/>

Hidden-object hry - hledačky

Pokud vaše malé dítě baví knížky s obrázky, na kterých se něco hledá, vězte že na podobném principu existují i počítačové hry. Není potřeba rychle konat, není potřeba řešit hádanky a pod., cílem je jen si prohlédnout scénu a najít něco schovaného. Což může být zábavné si společně zahrát už od nízkého věku - dle povahy dítěte.

[Tipy na hry: hledačky](#) (ne všechny hledačky jsou jednoduché, některé jsou těžší).

Jak hledat hry na Steamu

Jak hledat hry na Steamu

Pokud má Vaše rodina vyšší spotřebu her, asi vás bude zajímat, jak si na Steamu vybírat další hry. Na Steamu jsou desítky tisíc her. Není tam služba, která by přímo vybírala "hry pro děti". Při výběru máte několik možností:

Discovery Queue

Pokud už jste na Steamu nějaké hry koupili a hledáte podobné, klikněte na Store / Discovery Queue. Nabídne vám to hry, které mají podobné tagy.

Hry od téhož vývojáře

Pokud se vám líbilo třeba Teddy Floppy Ear - Mountain Adventure, můžete zkusit vyhledat podle názvu, zda to nemá další díly. Dále zkuste na stránce najít slovo "developer" a rozkliknout - další díla z téže dílny s vámi mohou podobně rezonovat.

More like this

Najděte na stránce hry sekci "More like this". Může vás zaujmout podobná hra.

Hledání podle štítků

Do vyhledávacího pole napište první štítek, např. "Family friendly". Vyhledá to tisíce her. Najděte sloupec "narrow by tag" a vyklikajte tagy - např. Adventure, Cute, Casual, ... pokud jste bez inspirace jaké tagy použít, podívejte se, jaké tagy mají vaše oblíbené hry.

Pokud hledáte hru v češtině (zpravidla důležité u adventur), použijte Narrow by language. Některé další filtry se také mohou hodit - prozkoumejte.

Augmented Steam filters

Narrow by Price

Narrow by preferences

[Narrow by tag](#)

[Show selected types](#)

[Narrow by number of players](#)

[Narrow by feature](#)

[Narrow by VR Support](#)

[Narrow by OS](#)

[Narrow by language](#)

Hravé programování

Hravé programování

Pro některé děti může být zábavné naučit se základy programování. V dnešní době už se programování neučí přímým psaním příkazů, ale spíš spojováním kousků kódu potažením myši a upravováním detailů - je to pro děti pochopitelné.

Videohry, kde vyřešit úkol = sestavit za sebe programovací příkazy

Pokud děti nemají žádnou zkušenost a/nebo jsou malé, můžete vyzkoušet různé aplikace, zda je to zaujme.

- Code-a-pillar

Housenka od Fischer Prize (něco trochu podobného existuje i jako fyzická lehce programovatelná hračka pro nejmenší děti)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.fisherprice.com.codeapillarGoogle&hl=cs&gl=US>

- Google Doodle Coding

Králík žere mrkvičky. Hrací plochu zvětšíme Ctrl +

<https://www.google.com/doodles/celebrating-50-years-of-kids-coding>

- LightBox

Není potřeba čtení ani psaní. Programování panáčka.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lightbot.lightbothoc&hl=cs&gl=US>

- Robomise

<https://robomise.cz/>

- Rabbids Coding

Je potřeba pochytat králíky.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Ubisoft.Rabbids.Coding&hl=cs&gl=US>

- Autonauts

Hra pro větší na PC - hra zadává úkoly, hráč si staví a programuje roboty, kteří zvládnou úkol vykonat.

<https://store.steampowered.com/app/979120/Autonauts/>

- App Inventor

<https://appinventor.mit.edu/>

Fyzické hračky, které lze programovat

- Cubetto

Želva, která se programuje zasouváním kostiček do rámu.

Typicky leze po velké podložce a je úkol, aby se dostala odněkud někam.

Návody <https://www.primotoys.com/playroom/>

- Bee Bot

Včela, opět jezdí po podložce. Programuje se mačkáním tlačítek na zádech, nebo přes Bluetooth. Je trochu levnější než Cubetto a není tak odolná (pro děti ve školce je lepší Cubetto). Koupit se dá u

<https://www.vyuka-vzdelavani.cz/>

- Roborally

Desková hra. Věk 12+ , ale pokud děti už mají nějakou zkušenost s programováním, pochopí princip programování svého robotka.

- Ricochet Robots

Desková hra, libovolný počet hráčů, všichni zároveň se snaží najít nejkratší cestu pro robota.

Hravé, názorné weby s výukou programování

- Umíme programovat

Tento projekt je součástí vzdělávací rodiny služeb "Umíme to" a je pojatý docela komplexně. Děti mají k dispozici ne pouze samotnou výuku programování (python), ale i podpůrné činnosti (logické myšlení, rozpoznávání vzorců, hry, ...).

<http://umimeprogramovat.cz>

- Blockly - Games for tomorrow's programmers

Google provozuje blockly, programovací jazyk, kde se program skládá z barevných bločků. Mají kolem toho velice názorné hry, skrze které hráč postupně pobere co a jak. Je to k dispozici v češtině.

<https://blockly.games/?lang=cs>

- Code.org

Lekce programování pro začátečníky. Pokud dítě už umí číst, použijte lekci 2:

<https://studio.code.org/s/course2>

- Scratch

Na MIT vyvinuli také jazyk pro začátečníky, který je velice populární, lidi v tom programují i jednoduché videohry. Když zagooglíte "Jak začít se Scratch", najdete různé tutoriály, psané i video. Záleží, co vám sedí.

<https://scratch.mit.edu/>

- Alice - Tell Stories. Build Games. Learn to Program.

Alenka z říše divů. Možnost tvořit animace a 3D videohry. Mají tam připravené lekce

<https://www.alice.org/resources/lessons/building-a-scene/>

<https://www.alice.org/>

Minecraft Education / Code Builder

Pokud vaše děti rády tvoří v Minecraftu, může jim být blízké programovat si v tom. Dělá se v Code builder - opět skládáním barevných bloků za sebe a upravováním parametrů.

(Jak doma zprovoznit [zprovoznit běžný Minecraft](#) .)

Výhoda je, že dítě zná prostředí Minecraftu, nemusí programovat "celou hru", rychle dojde k hratelnému výsledku. Příklad: naprogramuje počítání skóre: rozbití zlatého bloku přidá jeden bod, rozbití diamantu 10 bodů. Rozhází po prostoru příslušné bloky a vyzve svoje rodiče, aby zkusili, kdo dokáže za minutu získat více bodů.

Code Builder bohužel není součástí běžného (Java, Bedrock) Minecraftu. Je potřeba použít verzi Minecraft Education. Tyto verze mají k dispozici všechny školy, které používají produkty Microsoftu - zkuste se školního administrátora zeptat, zda by to zapnul a sdělil vám přístupové heslo.

Pokud to neklapne, existuje možnost jak si Minecraft Education zakoupit:
<https://education.minecraft.net/en-us/get-started/camps-and-clubs>

Ukázka 5 minut: jak zařídit, aby z nebe přšely slepice
<https://www.youtube.com/watch?v=lqL7XZqQF9Y>

Nápady co v tom zkoušet udělat jsou v tutoriálu
<https://education.minecraft.net/en-us/worlds/code-builder-tutorial>

Programování ozobot?

Pro některé děti je zábavné programovat něco, co se hýbe v reálném světě. Prodávají se ozoboti (<https://www.heureka.cz/?h%5Bfraz%5D=ozobot>) . Nejmenší děti (předškoláci) to programují kreslením čar na papír, ozobot má senzor a jede podle čáry. Následně dítě dostane tabulku s barevnými kódy - kreslí do čar barevné značky a ozobot na ně reaguje (např. zrychlí).

Větší děti píšou pro ozoboty programy v OzoBlockly. Na <https://ozobot.com/create/challenges> jsou zadání.

Opět, když zagooglíte "jak začít s ozobot", získáte spoustu inspirace a ujasníte si, zda je to pro vás.

Příručka pro výuku programování ve škole

Obsáhlá příručka pro učitele (Mirek Suchý), která může inspirovat i rodiče. Spousta tipů na prostředí, hry, zábavu.

https://github.com/xsuchy/programovani_pro_deti

Online kroužky programování

Je jich hodně, mají různou úroveň i podmínky. Zagooglete co vás zaujme. (google "online kroužek programování")

Tipy na hry: hledačky

Tipy na hry: hledačky

Hledačky (hidden-object games) jsou hry, ve kterých primárně nejde ani o luštění hádanek, ani o motorickou zručnost, ale o vnímání scény. Je potřeba něco uvidět a označit myší. Některé tyto hry jsou vizuálně nádherné. Hry se svým principem hodí i pro víc hráčů (celá rodina může se sedět u větší obrazovky, koukat se a hledat).

- Morphopolis (PC)

Výtvarně úchvatné prostředí hmyzího mikrosvěta. Součástí hry je několik miniher s hádankou, některé jsou těžší - vyřeší rodič.

<https://store.steampowered.com/app/314020/Morphopolis/>

- Under Leaves (PC)

Barevná hledací hra ze světa zvířat. Najděte kaštiny pro zvířata, housenky pro krokodýla. Mapa celého světa, na které se vybírají lokality s místními zvířaty.

https://store.steampowered.com/app/567030/Under_Leaves/

- My Brother Rabbit (PC)

V podstatě hledačka s hádankami. Pět kapitol. Nemocná holčička a králík. Propojení světa nemocné holčičky (jde do nemocnice na RTG) a snového světa králíka (staví roentgen...). Situace holčičky se zhoršuje, ale všechno dobře dopadne.

Sbírají se objekty ("potřebuju 15 malin") hledáním na třech obrazovkách, pak je minigame s 15 malinami. Některé minigame jsou na děti moc těžké.

https://store.steampowered.com/app/855640/My_Brother_Rabbit/

- Hidden Folks

Hledáme človíčky v miniaturních prostředích. Zajímavá černobílá hra. Náповěda je formou hádanky. Obtížnost se zvyšuje (nejdříve je objektů a človíčků málo, postupně je potřeba i vykonat nějakou činnost, např. otevřít stan).

Moc hezké.

https://store.steampowered.com/app/435400/Hidden_Folks/

Hry pro více hráčů??

Hry pro více hráčů??

Nejjednodušším způsobem, jak hrát společně videohry, je prostě hrát spolu (pomalou) hru pro jednoho hráče. Dobře se hodí logické hry (můžete si povídat o hádance), adventury, hledačky. Méně se hodí např. simulátory nebo akční hry - i to je ale možné, pokud rodič zaujme čistě pozici pozorovatele a rádce.

Herní konzole

Co se týče vybavení pro hraní ve více lidech, speciálně navržené k tomuto účelu jsou herní konzole ([co to je](#)), asi každá hra pro konzole má režim pro více hráčů.

- DOPSAT SuperMario hry <https://wiki.amentum.cz/cs/Hry/mario>

Tablety, mobily

Společně na jednom zařízení je možné hrát, pokud je to tahová hra (hráči se střídají, každý odehraje svůj tah).

- Worms

Tahová strategie. (Střílí se po sobě.)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.worms2armageddon.app>

Hry pro společné hraní na více zařízeních (každé dítě má svůj tablet) existují také.

- Mario Kart

Hezká závodní hra, baví děti i dospělé.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nintendo.zaka>

Jeden po?íta? - dva hráči

Některé hry pro PC umožňují hrát ve dvou. Na Steamu jsou označeny štítkem "Shared/Split screen co-op" ("Kooperace na sdílené/rozdělené obrazovce").

Na tento typ hraní je dobré pořídit herní ovladače ([co to je](#)).

Zdařilé hry kooperativního typu mívají mechanismus, jak zkušenější hráč může pomoci slabšímu. Například ho vezme na záda a přeskáče s ním obtížný úsek, nebo ho teleportuje k sobě.

- It takes two

Přečtěte si [podrobnější recenzi](#).

- Guacamelee

Akční plošinovka a její druhý díl.

https://store.steampowered.com/app/214770/Guacamelee_Gold_Edition/

https://store.steampowered.com/app/534550/Guacamelee_2/

- Gauntlet

Poměrně drsná hra, chlapci ji oblibují.

- Unravel 2

Nádherně graficky zpracovaná, poetická hra navržená od začátku pro dva hráče. Oba hráči ovládají dva spolu svázané panáčky z bavlnek. Hra vyžaduje spolupráci. Pokud jeden z hráčů nedokáže hrát, může si vylézt druhému na záda a ten hráče přeneset dál.

Hra je vhodná i pro menší děti (cca 5 let). Ze začátku pro ně může být náročná na koordinaci ale to se děti rychle naučí. Hráči nemají možnost používat násilí. Ve hře jsou občas bubáci které hráče ohrožují. To může být pro menší děti (rozkošně) emocionální ale netřeba se toho bát - stačí druhému vylézt na záda.

https://store.steampowered.com/app/1225570/Unravel_Two/

Jeden počítač - ?ty?i hráči

Můžete se na Steamu zkusit zorientovat podle štítků jako

S lokální hrou pro více hráčů

S lokální hrou pro čtyři hráče

Pro celou rodinu

- Moving Out

Naložit v časovém limitu stěhovací vůz. Vše padá, sklo se tříští, kabely se vytahují co nejrychleji, ... které kusy nábytku je třeba vzít ve dvou, jak se vytočit ve dveřích, jak to šikovně naskládat do auta. Rozvíjí komunikaci, spolupráci a fungování ve stresu.

V běžné podobě celkem obtížné, ale dá se nastavit zjednodušení a pak je to hratelné i pro menší.

https://store.steampowered.com/app/996770/Moving_Out/

- Out of Space

Stěhujete se na vesmírnou loď a máte za úkol dovést elektřinu do všech pokojů, což obnáší vymést a opláchnout ufonský sliz a ufony. Opět komunikace a spolupráce.

Tuto hru lze hrát na nízkou obtížnost. Má ZEN mód, kdy to v podstatě zvládá i jen jeden člověk (pokud se některé dítě např. rozhodne přestat účastnit). Plus pokud hru zapne jeden hráč, dostane jako pomocníka psa. Ostatní hráči se připojí následně. (Pokud do hry hned na začátku vstoupí více hráčů, pomocného psa patrně nedostanou.)

https://store.steampowered.com/app/400080/Out_of_Space/

- Overcooked (2)

Velká kuchyně, ve které je potřeba spolupracovat na přípravě jídel. Nutí účastníky komunikovat, domlouvat se a fungovat ve stresu. Poměrně obtížná hra, s menšími dětmi můžete zkusit první mapu.

<https://store.steampowered.com/app/448510/Overcooked/>

- Lovers in a Dangerous Spacetime

Hráči ovládají různé systémy kosmické lodě a společně se snaží střelením zničit kosmické příšery, aby převládla láska.

https://store.steampowered.com/app/252110/Lovers_in_a_Dangerous_Spacetime/

- Rayman

Akční plošinovka, tj spousta bouchání a "zabíjení", hezky zpracované, 1-4 hráči, dokud aspoň jeden žije, může ostatní zachránit nebo v bublině převést přes nějakou překážku... není to úplně jednoduché, ale děti se rychle zlepšují.

https://store.steampowered.com/app/207490/Rayman_Origins/

https://store.steampowered.com/app/242550/Rayman_Legends/

- Worms

Tahová strategie pro více hráčů. (Střelí po sobě.)

<https://store.steampowered.com/app/70640/Worms/>

- Lost Castle

Akční RPG.

https://store.steampowered.com/app/434650/Lost_Castle/

- Minecraft Dungeons

Akční adventura / mlátička z oblíbeného světa Minecraftu.

https://store.steampowered.com/app/1672970/Minecraft_Dungeons/

Dva počítače na lokální (domácí) síti

Štítek na Steamu Local Co-Op.

- Minecraft (není na Steamu)

Pokud máte doma více počítačů, notebooků, které zvládají minecraft, budou děti chtít hrát spolu, tj. sdílet jeden svět a interagovat v něm. Jeden hráč hru spustí na svém počítači a použije "Open to LAN" volbu, ostatní počítače v domácí síti se můžou připojit.

[Více o Minecraftu.](#)

- Bloons TD Battles

Strategická tower defense hra - pouštíte na sebe salvy balónků, a stavíte opice, které mají balónky ničit.

https://store.steampowered.com/app/444640/Bloons_TD_Battles/

- Terraria

Otevřený svět, vzdáleně se dá přirovnat k 2D Minecraftu

<https://store.steampowered.com/app/105600/Terraria/>

- Torchlight 2, 3

Akční RPG. Zkoumací hra, postup někam, obměňují se kulisy. Bojový systém. Může bavit i rodiče.

https://store.steampowered.com/app/1030210/Torchlight_III/

Tipy na hry: strategie

Strategické hry

Pojem "strategie" zní vznešeně, jako by se týkal jen her náročných na myšlení. Ve světě videoher jde spíš o hry, kde hráč v klidu promyslí co chce dělat, nastaví to (např. provede svůj tah) a hra (nebo lidský protihráč) na to nějak zareaguje. Hry se typicky dají hrát systémem pokus omyl (používat různé přístupy a vidět, zda jsou úspěšné). Je to zábava.

Tower defense (obrana pomocí v?ží)

Hra má cestu, kterou se snaží projít vlny nepřátel. Hráč podél cesty rozestaví věže. Vlna nepřátel prochází, věže na nepřátele útočí (střílí), aby jim zabránily projít. Před dalším kolem hráč typicky posílí svoje věže, hra pošle silnější vlnu nepřátel.

Strategie spočívá v tom jaké věže vybrat, kam je postavit, případně jak je podpořit při samotném útoku.

- Bloons TD6

Velice populární. Nepřátelé jsou balónky různých typů, bojují proti nim opice. Ve variantě Bloons Battles můžete hrát na dvou počítačích proti sobě.

https://store.steampowered.com/app/960090/Bloons_TD_6/

- Plants vs Zombies

Nepřátelé jsou zombie. Věže jsou různé druhy bojovné zeleniny. Hra je tak populární, že k ní vyšla i série komiksů.

https://store.steampowered.com/app/3590/Plants_vs_Zombies_GOTY_Edition/

- Kingdom Rush

Tentokrát jsou nepřátelné fantazijní potvory (skřeti, obři, ...) a stavíte skutečné věže, používáte kouzla, na středověké mapě.

https://store.steampowered.com/app/246420/Kingdom_Rush___Tower_Defense/

Jiné strategické hry

- Worms

Tzv. dělostřelecká hra - střílí po sobě. Hra pro více hráčů.

<https://store.steampowered.com/app/70640/Worms/>

- Guild of Dungeoneering

Karetní tahová hra směrem do RPG. Hra zadává úkoly (porazit krále krysy) a k postupu používáte vybrané kartičky.

https://store.steampowered.com/app/317820/Guild_of_Dungeoneering_Ultimate_Edition/

Strategické zápasy a e-sporty

Kapitolou samou pro sebe jsou real time strategie, zejména týmové, kde proti sobě hrají skupiny hráčů. Pro malé děti je to příliš náročné, ale stojí za to o těchto hrách vědět.

- [Strategie: týmové zápasy](#)

Tipy na hry: sandboxy

Sandboxy (pískovišť?)

Sandboxy jsou videohry, které hráči dávají nějaké prostředí a málo nebo vůbec mu zadávají konkrétní úkol. Zábavnost hry spočívá v tom, že hráč objevuje co všechno to prostředí obsahuje, zkoumá, interaguje s ním. Typicky je možnost něco vytvářet, stavět, budovat.

- Minecraft

Svět složený z kostek, který se stal nesmírně populárním. Lidé v něm vytváří nejrůznější věci a doprogramovávají do něj nové komponenty. Děti znají Minecraft i ze školy (pokud jejich škola používá Minecraft Education).

[Jak zprovoznit Minecraft doma.](#)

- Lego Worlds

Na podobném principu jako Minecraft. Svět je složený z kostek LEGO.

https://store.steampowered.com/app/332310/LEGO_Worlds/

- Terraria

2D svět malinkých panáčků. Hodně příšer a bossů, prostor pro boj s nimi.

<https://store.steampowered.com/app/105600/Terraria/>

- Universe Sandbox

Možnost pohrát si s designem galaxií. Začíná se ve sluneční soustavě, možnost měnit její parametry.

https://store.steampowered.com/app/230290/Universe_Sandbox/

Pohybem ovládané hry

Pohybem ovládané hry

Cílem této stránky je poskytnout vám tipy, jak se děti mohou před obrazovkou bavit, aniž by při tom seděly na místě. Existují různá řešení, kde hráči hýbou celým tělem.

Ačkoliv hry ovládané skutečným pohybem těla hráče nejsou zásadní novinkou, standard stanovila firma Nintendo v roce 2006 vydáním konzole Nintendo Wii, která se právě chlubila revolučním ovladačem snímajícím pohyb v prostoru. Přestože trend nepřežil dekádu, vzniklo více zajímavých her pro různé konzole, které těží z podobných principů a určitě je to vhodný doplněk pro děti, resp. rodiče, které si nemohou jít hrát ven a dostanou se tak alespoň k nějakému pohybu, navíc gamifikovanému.

Některé současné VR hry rovněž podporují pohyb detekující ovladače pro hlubší ponoření do hry ve virtuálním prostoru.

Starší systémy

Nintendo Wii, WiiU

Konzole z roku 2006, resp. 2012 mají ve svém základu podporu pro ovladač WiiMote. Hráč si ho připevní řemínkem k zápěstí a vybrat z nepřeberného množství her, které tento ovladač podporují. Pro Wii jsou to prakticky všechny - ale jen některé splňují požadavek pohybu celého těla, obvykle se do hry přenáší jen pohyb ruky. Je zde ale sada sportovních her či simulací, na kterých se vyřádí děti i jejich rodiče. Drtivá většina her podporuje (offline) multiplayer pro 2-4 hráče. Ideální na party hry!

Krom rozeznávání pohybu umí Wii Remote ještě jednu netypickou vychytávku a sice že umí ukazovat na obrazovku s vysokou přesností - něco jako virtuální myš. Hodně her kombinuje obojí - pohyb i zaměřování - ukazovátko vyžaduje infračervený vysílač, který byl v základním balení.

Pokud budete kupovat konzoli z bazaru (např. Sbazar.cz), dejte si pozor na nuance:

- Nintendo Wii Remote je základní ovladač v balení s konzolí.
- Nunchuk je doplněk k Wii Remote, který se připojí kabelem a přidává joystick a pár tlačítek. I tento ovladač rozeznává pohyb, byť zdaleka ne tak přesně, jako Wii Remote. V pohybových hrách se nunchuk používá málo, ale např. v simulaci boxu je nezastupitelný.
- V roce 2010 vydává Nintendo upgrade Motion Plus, který výrazně zlepšuje rozeznávání pohybu ovladače. Toto rozšíření se prodávalo jednak samostatně, jako malá krabička (ta se připojila přímo

do Wii Remote), ale novější revize Nintendo Wii měly již Motion Plus zabudované přímo uvnitř. Pak je to na ovladači výslovně uvedeno. Určitě doporučuji kupovat pouze Motion Plus ovladače.

Konzole WiiU vyšla o pár let později a disponuje vlastním gimmickem ve formě sekundární obrazovky k televizi. Tento ovladač umí také rozeznávat pohyb, ale není stavěný na sportovní hry - umí ale nahradit infračervený vysílač z Wii (případně lze připojit i originál IR vysílač z Wii). WiiU je plně kompatibilní s Wii, takže si na něm zahrajete Wii hry i s Wii Remote ovladačem. Nezávisle na tom pak celá řada her pro WiiU podporuje Wii Remote Plus pro své vlastní funkce.

Výběr her Wii:

Wii Sports jsou naprostou klasikou, pro Motion Plus pak vyšlo i rozšíření Wii Sports Resort - bowling, tenis, golf a spousta dalších aktivit nadchnout snad každého a jenom kvůli těmto hrám stojí za to zvážít tuto starou konzoli. Warioware Smooth Moves je série třeskutých miniher s japonskou úchylností, jde o jednu z nejlepších párty her vůbec. Rockstar Games Presents Table Tennis je poměrně zdařilou simulací ping pongu. Tiger Woods PGA Tour je zdařilou a zábavnou simulací golfu. Pokud nesežene žádnou z jmenovaných her, dá se spolehlivě říci, že libovolná hra mající z názvu "sport" nebo "party" uspokojí základní očekávání.

Výběr her WiiU (Motion Plus pouze):

Nintendoland je série miniher s různou tematikou, kdy většina je stavěná pro vhodnou demonstraci sekundární obrazovky. Některé minihry ale podporují i Wii Remote Plus a jsou určitě velice zábavné. Game & Wario je zde opět zastoupen sérií miniher, které se sice nehrají vysloveně sportovním pohybem, ale dovedou rozhábat každou párty.

Nezávisle na tom je pro obě konzole spousta fitness her (Zumba, Just Dance, WiiFit). Některé dokonce podporují další rozšiřující ovladač Balance Board, což je deska, na které se stojí a hry (resp. cvičení) se ovládá nakláněním celého těla.

Kinect

Pro XBOX 360, XBOX ONE konzole a pro Windows vydal Microsoft speciální kameru Kinect, která krom obrazu vnímá také infračervené spektrum a je tak předurčeno k detekci kosterní stavby hráče. Hráč tedy nedej v ruce žádné zařízení, ale prostě jen stojí před kamerou a přirozeně se pohybuje. Podobně, jako pro Wii, je tady celá řada sportovních simulací a miniher, které rozhábijí každého. Většina her podporuje offline multiplayer alespoň pro 2 hráče.

Výběr her pro Kinect:

Kinect Adventures je základní balík miniher s různou tematikou - od putování džunglí divokou řekou po sportovní aktivity na stadionu. V podobném duchu ale s jinou grafikou se nese Kinect Rush, který je vystaven kolem populárních Disney postav (Toy Story, Cars...). A samozřejmě je tu pár fitness her (Your Shape Fitness Evolved) a samozřejmě nesmí chybět Just Dance.

Playstation Move

Pro Playstation 3 a novější byl vydán ovladač Playstation Move, který vzdáleně připomíná Wii Remote. Rozdíl je v tom, že krom ovladače musíte mít u konzole i kamery Playstation Eye, která vidí ovladač před televizí. V horní části ovladače jak pak svítící kulička měnící barvu a podle toho hra rozezná jednotlivé hráče. Jsou běžné hry, které podporují dva ovladače pro jednoho hráče (tj. v každé ruce jeden) a obvykle hry mají podporu offline multiplayer alespoň pro dva hráče.

Výběr her pro Playstation Move:

Start the Party není úplně sportovní hra, ale určitě jde o vhodný začátek pro nejmladší hráče, aby si osvojili pohybový ovladač - jde o kreslení ve virtuálním prostoru. Sports Champions je přímou odpovědí na Wii Sports a nabízí podobnou paletu sportovních her. Virtual Tennis 4 a Brunswick Pro Bowling jsou samostatné simulace sportů, které mají v názvu a jsou velice zábavné.

Současné systémy

Pohybové hry ve výše zmíněném smyslu prakticky vymizely, ale některé tituly najdete dodnes napříč platformami.

Just Dance je dlouhodobou sérií a každý rok vychází nový upgrade s novými písníčkami. Co je na této hře snad nejvíc unikátní, že ke "hraní" nepotřebujete vlastně žádnou konzoli - stačí jenom Youtube. Totiž - zábavnost hry je v tom, že hráč napodpoje pohyby tanečníka na obrazovce. Pokud hraje na konzoli s nějakým ovladačem, hra poskytuje zpětnou vazbu ve formě bodování herního výkonu - krom toho ale není žádná další vazba potřeba, čili když si najdete na Youtube video z Just Dance a pustíte to dítěti, budete možná sami překvapeni, jak se tím zabaví!

Ukázka: <https://www.youtube.com/watch?v=7OWhzdPDXiU>

Microsoft již nepodporuje Kinect a Playstation Move je dneska integrovaný do VR řešení od SONY a sportovní tituly prakticky nejsou. Posledním titánem je tedy Nintendo, jehož Switch má ovladače JoyCon, které v duchu Wii Remote Plus podporuje rovněž kvalitní rozeznávání pohybu. Jmenovitě titul **Ring Fit Adventures** je fitness sportovní hra, kterou jako jedinou lze zmínit v tomto článku, jako vřelé doporučení. Je to dražší zábava, ale pokud už Switch třeba máte, proč ne?

Jak vypadá hraní Ring Fit Adventure: videoukázka
<https://www.youtube.com/watch?v=KnPVkh6bgd4>

Taneční podložky

Jednostranně zaměřenou, ale potenciálně velice zábavnou variantou pohybu před obrazovkou jsou taneční hry. Na obrazovce běží zadání ve formě šipek - rytmický doprovod k nějaké písničce - a úkolem hráčů je pokud možno přesně do rytmu šlapat na správné šipky na podložce rozložené na zemi, která je kabelem připojena k PC.

Existuje několik typů podložek, zakoupením získáváte i software (skladby). V češtině se těmto hrám věnuje web DDR.cz (podle Dance Dance Revolution - slavná hra z této kategorie).

Zábavnost spočívá v uspokojivém pohybu na hudbu, do rytmu, kombinovaném zvyšující se náročností (co hráč dokáže "ušlapat"). Je možné koupit podložky dvě a mohou mezi sebou soutěžit dva členové rodiny.

Ukázka - geniální japonské dítě, jak to hraje :)

<https://www.youtube.com/watch?v=Ts7w8E-gUSg>

Podložka na přímé připojení k TV

Existují různá další řešení. Můžete vyzkoušet třeba

ARCTIC GYM - Interactive gaming mat | TN Trade.cz

<https://www.tntrade.cz/produkty-arctic-gym-interactive-gaming-mat-detail-9544>

které zařízení pro provoz her má přímo v sobě a zapojuje se do TV (potřebujete vstup pro composite cinche, ne HDMI nebo SCART). Obsahuje sportovní hry, taneční hru a arkádové hry.

Strategie: týmové zápasy

Strategie: týmové zápasy - MOBA hry

Multiplayer Online Battle Arena je evolucí žánru strategických her, který kombinuje obvykle prvky RPG her, někdy budovatelských, akčních, případně sportovních her. Základ žánru lze spatřit ve hře Warcraft 3, který pomocí modifikací vybrousil tower defense strategii a úspěšně ji zkombinoval s hrami na hrdiny. Defence of the Ancient, zkráceně DOTA, se stal hitem a od té doby vzniklo mnoho následníků a odboček z hlavní vývojové linie.

Hlavním motivem hry je obvykle symetrická mapa, kde každý tým zvítězí kolem pěti hráčů začíná v jednom rohu. Cílem je obvykle zničit nepřátelskou základnu. Každý z hráčů hraje za jinou postavu s unikátními schopnostmi. Jednotlivá postava toho moc nezmůže, takže hra je postavena na úzké spolupráci mezi hráči. Hráč musí znát nejen schopnosti své vlastní postavy, ale také schopnosti všech ostatních postav, aby věděl, co od soupeřů i spoluhráčů může čekat a naplánovat podle toho strategii.

V čem je to skvělé

Starší děti, náctileté a dospělé umí tyto hry uchvátit. Zábavnost je daná adrenalinem (náročný boj), zážitkem spolubytí v týmu, pocity z tvrdě zaslouženého vítězství. V MOBA hrách se pořádají ligové zápasy, je to celé odvětví tzv. e-sportů. Je to fenomén.

V čem je to problematické

Toxicita prostředí

Při hraní MOBA her je nutné z pozice rodiče "být v obraze", komunita u některých titulů je značně toxická, hráči se obviňují, nadávají si v případě slabého výkonu v týmu a prohry. Základním problémem je nutnost oné kooperace, která se obvykle vnímá pozitivně.

Většina her je nastavená tak, že musí spolupracovat celý tým 3-5 hráčů. Jakmile jeden z hráčů ale není tak dobře sehraný, dělá začátečnické chyby či má jen prostě smůlu, ohrožuje tím vítězství pro všechny. Pokud se hraje v týmu s přáteli, s lidmi, které hráč osobně zná, tak to nebývá problém.

Ale při hraní online s neznámými hráči dostane nešťastník nepěknou "čočku". Dejte pozor na to, s kým dítě hraje.

Návyk

Adrenalin plus dopamin (z výhry) = silně uspokojující zážitek.

Není neobvyklé, že lidé hrají tyto hry častěji a delší úseky času, než by vlastně chtěli.

Přílišná náročnost, zklamání z prohry

Zážitek z MOBA hry je v něčem podobný zážitku z kolektivní sportovní hry (fotbal), vše je ale rychlejší a intenzivnější. Pro děti může být těžké, že protihráči jim nedají šanci. Se začátečníky můžete hrát raději proti týmu botů (= proti počítači).

Dětem může přijít lákavé, že některé tyto hry přerostly v eSport a že v ligových zápasech se hraje o stovky tisíc dolarů. Je to ale podobné, jako s vrcholovým sportem - každý může hrát fotbal, ale Messi je jenom jeden.

Licenční model

Je běžné, že tyto hry jsou ke stažení zdarma, ale nabízejí mikrotransakce - tj. utrácení malých částek za nejrůznější kosmetické vylepšení svých postav. Občas je možnost si za peníze odemknout nové postavy. Myšlenka vydavatelů těchto her stojí na faktu, že vývoj MOBA hry není z hlediska herního designu extrémně komplikovaný a je tedy cílem nabalit co největší masu potenciálních zákazníků a monetizovat byť jen 1% z nich. Dávejte si pozor na svoje virtuální peněženky a kreditky - v podstatě neexistuje herní důvod pořizovat si za peníze cokoli v těchto hrách.

Do těchto her se neustále přidává nový obsah, aby hra udržela pozornost a zájem hráčů - nové postavy, nové skiny atp. Připravte se tedy i na to, že hry se při spuštění updatují skoro denně přes internet.

Pro ty menší

Klasickým představitelem MOBA her pro děti je Brawl Stars pro mobilní telefony. Firma SuperCell udělala i další hity jako Clash Royal a sází na líbivou grafiku. Pokémon Unite je vhodnou hrou pro začátečníky pro své neutrální zázemí.

Pro ty větší

Asi největší inspirací je hra DOTA, vznikla celá řada více či méně úspěšných klonů - League of Legends (aka Lolko), Heroes of the Storm, Smite a mnoho dalších. Tyto hry vyžadují mnohem větší koncentraci, než Brawl Stars a jsou i náročnější na čas. Je dobré se s dítětem o těchto hrách bavit v kontextu, že tyto hry se hrají již po mnoho let, že mohou působit regulerní závislost a že v těchto hrách vlastně "není být možné nejlepší", právě díky extrémní konkurenci z celého světa. Hledejte způsoby, jak si hru užít, neřešte jenom výkon a výsledek zápasu.

Vývoj žánru

Hry jako Fortnite, PUBG, Paladins, APEX nebo Overwatch rovněž patří do kategorie MOBA, ale mívají svůj vlastní twist. Jde o first person střílečky na různě velkých mapách s různým počtem hráčů (Fortnite hraje 100 postav například).

Cíle hry se rovněž mění - nejde už jen o zničení základny, ale o holé přežití na mapě, která se postupem času zmenšuje a nutí tak hráče ke konfrontaci. Ohledně toxicity a závislosti na těchto titulech se dá říci to samé, jako o výše zmíněných hrách. Kulisy se mění, ale uspokojení z vítězství je stejné a frustrace z prohry kvůli jednomu slabšímu hráči v týmu roste úměrně s očekáváním hráče. Věnujte svým dětem zvýšenou pozornost u těchto her, ideálně je hrajte s nimi či se snažte, aby v týmu byli přátelé vašeho dítěte - tím se prožitek značně mění k lepšímu.

Switch: herní konzole

Switch - herní konzole

Nintendo Switch je herní řešení, které se docela zaměřuje na děti, a na rodiny s více dětmi. Switch ("přepnutí") se to jmenuje proto, že buď to používá jedno dítě ve formě takového menšího "tabletu". Nebo se "tablet" zasune do stojánku a ten se připojí k televizi. Hráčů pak může hrát víc - hru ovládají tzv kontrolerem, malou věčičkou do ruky. Na obrázku níže jsou kontrolery to modré a červené (dají se odpojit). Nintendo Switch jim říká joycony.

p7fam2jyvauematqrkxbl-480-80.jpg

Pro? m?žete chtít a nechtít koupit Switch

- je to oproti jiným konzolím levné, obzvlášť při nákupu na bazaru
- nabídka populárních her je velká, ale nejsou zrovna levné
- některé hry se pořídí na internetu
- jiné hry se fyzicky koupí a zasunou do Switche - a nepotřebují internet
- je to malé, přenosné, dají se na tom hrát kvalitnější hry než na malinkém mobilu
- a když chcete hrát s dítětem nebo ve více hráčích, přepnete to na telku

Chcete, aby se d?ti u hraní hýbaly

Joycony mají pohybové senzory a dají se koupit sportovní a taneční hry. Pro někoho to může být zásadní věc.

Chcete Switch výhradn? na cestování

Pro úplnost: dá se koupit i verze Switch Lite, kterou nelze připojit k TV. Je trochu levnější. Vyhoví potřebám jednoho hráče např. při cestě ve vlaku. Dva hráči na tom hrát nemohou.

Jak po?ídit hry

Hry z internetu přímo na webu Nintendo <https://www.nintendo.com/us/store/games/>
Hry nejsou levné, ale mnohokrát za rok jsou "Sales and Deals", cena může klesnout i o 90 procent.

Hry jako fyzické kartičky k zastrčení do Switche - mají obchody s IT, např. nabídka Alza <https://www.alza.cz/gaming/hry-pro-nintendo-switch/18860898.htm>
a na bazarech.

Jak děti naučit hrát na Switchi - ovládat joycony

Tipy na nejjednodušší hry jsou v samostatném článku: [Switch: hry pro začátečníky](#)

Co si zahrát ve dvojici např. tatínek a syn

Tipy na hry, kde zkušenější pomáhá slabšímu jsou zde: [Switch: hry s dopomocí rodiče](#)

Family nights - co hrát ve skupině?

Ke Switchi dostanete dva joycony. Dokoupíte další dva, abyste mohli hrát jako rodina, nebo když dětem přijde návštěva.

Tipy na hry pro více hráčů jsou zde: [Switch: rodinné hraní](#)

Další tipy

Recenze by náš syn (děkujeme :))

Když přijde někdo na návštěvu a chce něco hrát na Switchi, nabídnu mu tyhle nejpoblíbenější hry

- Super Smash Bros - postavičky bojovníků bojují proti sobě
- Mario Kartsy - závodničky
- Super Mario Maker 2 - kdo má rád Maria, může si vytvořit svůj level

Já když jedu autem, často hraji 51 Worldwide Games, jsou to různé deskovky.

Další slavné hry od Nintendo Switch. U těchto her není jisté, že mají kooperativní verzi. Řada her je pouze pro jednoho (single-player). Pokud vás popis hry zaujal, najděte si info nebo video na netu.

- Zelda: Breath of the Wild (Akční RPG)
- Advance Wars (tahová strategie)
- Pokémon (RPG)
- Animal Crossing (simulátor života)
- Captain Toad: Treasure Tracker (puzzle platformer)
- Alba: a wildlife adventure - aktuální novinka a příklad adventurní hry pro děti. Jako 13letá holko-kluk zachraňuješ rezervaci. Fotíš zvířátka a plníš jednoduché úkoly. Dobře udělané a s eko-tématikou. U nás se to líbilo, ale musí kluky bavit ten žánr.
- Ben 10: Power Trip - RPGčko pro děti/teenegery. Podle amerického seriálu, ale docela dobře udělané. Plníš úkoly, je to open-world. Máš různé postavy se speciálními schopnostmi.
- Here Comes Niko - zase adventurní hra spíš pro děti. Plníš úkoly, trochu plošinovka. Kluky to taky celkem bavilo. A jsou tam hlášky, které pobaví i dospělého.
- Big Brain Academy - to jsou různé kvízy a logické hry. To nebaví asi každého, ale je to dobře zpracované a podpoří to to rozvoj dítěte :).
- Unpacking: Klidná a terapeutická puzzle hra

"Unpacking" je oddechová puzzle hra, která se soustředí na jeden z nejvíce relaxačních a uspokojujících aspektů stěhování – vybalování věcí a organizaci prostoru. Na rozdíl od akčních her, např. "Moving Out," je "Unpacking" klidná, pomalá a meditativní zkušenost, kde vaším úkolem je rozbalit předměty a umístit je do nového domova. Hra vás provází přes různé fáze života hlavní postavy, a vy tak objevujete její příběh skrze předměty, které si s sebou přináší. Je to hra o detailech, kde se můžete zaměřit na to, kam co patří, a jak každá věc reflektuje osobní život postavy.

Další hry

Nabídka na Switch se rozšiřuje. Pokud jste viděli recenzi pěkné hry na PC, nebo má vaše dítě něco rádo, zkuste vyhledat. Minecraft, LegoWorlds, Baba is You, Balatro, Bloons TD6 - dělají se snad všechny žánry.

Závěrem

Na Switchi se dítě nenaučí programovat, nenaučí se "zacházet s PC", nefungují na něm vzdělávací aplikace, které používá jeho škola. Je to především herní, zábavní systém.

Pokud tedy vaše děti tráví čas u počítačů už teď rozumně až kvalitně, není Switch platforma něco, co nutně potřebujete. Pokud ale řešíte problém, jak u vás doma hrát více spolu a hrát kvalitní hry, může to být dobrý krok. Udělat si Family Night se Zeldou je násobně rozumnější, než když každé dítě někde v samo v koutě kouká do mrňavého displeje mobilu a hraje na něm bezduchou

freemium hru. :)

Switch: hry pro začátečníky

Jak se naučit hrát na switchi

Herní systém Switch se ovládá pomocí joyconů - tyčinek, které mají různá tlačítka. Menší děti se tato zařízení můžou naučit používat pomocí jednoduchých her.

Educational Games for Kids

<https://www.nintendo.com/us/store/products/educational-games-for-kids-switch/>

Kupa naučných miniher, řada z nich má snadné ovládání. A jsou rozdělené podle věku.

Om Nom: Run

<https://www.nintendo.co.uk/Games/Nintendo-Switch-download-software/Om-Nom-Run-2066259.html>

Například pro čtyřleté dítě. Je to klasická běhačka-uhýbačka.

Proč je to fajn pro děti?

- Charakter Om Nom je i na youtube, dítě ho možná zná a tak ho to zaujme.
- Ovládání je dobré na naučení joysticku. Používají se všechny čtyři směry. Ovládat se dá i na šipkách, ale i na tlačítkách ABXY.
- Samotný gameplay je překvapivě nápaditý. Různé úkoly (co sbírat), různá prostředí, motivující achievmenty. Kupování oblečků.
- Graficky je to taky dost dobré. Nedávno vyšel DLC kde jsou další mapy.
- Je tam i multiplayer (až pro 8 lidí!) ale ten je dost těžký. To pro děti úplně není, protože hned narazí do překážky a nebaví je to.

Nuclear Blaze

<https://www.youtube.com/watch?v=2Xm0qIRg-Mc>

Je to plošinovka s hasičem, co prolézá tajnou továrnu, hasí oheň, plní puzzle (najdi button/klíč atd.) a semtam zachrání kočičku :). Kdyžtak mrkněte na recenzi na youtube výše. Je to hra pro všechny, ale obecně spíš jednoduchá arkáda. Pro zkušenější je tam pak extra hard mode.

Pro začátečníky:

Je tam přímo i kratší "Kid mode", kde je hráč nesmrtelný a jen zachraňuje kočky. Developer to udělal pro svého tříletého syna. Je to moc fajn.

Standardní mód se dá nakonfigurovat na lehkou obtížnost - přidat brnění, zpomalit požár, víc vody v zásobníku atd. Takže opět super pro děti.

Hra není nijak násilná. Je to vlastně jen puzzle arkáda v napínavém prostředí alarmů a požárů.

Switch: hry s dopomocí rodiče

Switch: hry pro dítě s dopomocí rodiče

Tipy na hry pro jedno dítě a jednoho rodiče (nebo mnohem zkušenějšího hráče).

Dítě hraje příběh, vy překládáte angličtinu a pomáháte vybrat questy

Lil Gator

Velmi roztomilá "dětská" hra. Malý krokodýl plní úkoly na ostrově. Je to o dětské imaginaci. Příšery jsou namalované na kusu kartonu :)

Trochu podobné jako Zelda.

Nevýhoda je dost anglického textu. Takže váš úkol je sedět v křesle, pít nápoj, překládat občasné dialogy (budujete tak v dítěti "aha takže angličtina teda JE důležitá" :) a užívat si, jak dítě hraje.

Recenze hry

<https://www.nintendolife.com/reviews/switch-eshop/lil-gator-game>

Point-and-click hledačka a puzzle hra, pomáháte dětem

My Brother Rabbit

Milá klidná (ve smyslu žádná rychlá akce) hra, s emotivním příběhem (nemocná sestra). Spoiler: dobře to dopadne. Je potřeba na obrazovce hledat různé předměty (zvládají děti víceméně bez ohledu na věk) a občas se luští hádanka (hlavolam) - tam můžou mladší hráči možná potřebovat vaši pomoc. Žádný text, žádné mluvení, takže nejsou problémy se čtením nebo angličtinou.

Recenze hry

<https://www.youtube.com/watch?v=1OfKU0Swt9g>

Ješt? jedna point-and-click hleda?ka

Lost in Play

"My jsme tedka s detma 9 a 5 hrali Lost in Play, vrese doporucuji, je to takova jednohubka, klickandpoint adventura s hodne puzzlama, da se to za jedno destive odpoledne dohrat, kdyz sem tam rodic pomuze s nejakou slozitejsi hadankou:) jo a nejlepis je, ze tam neni zadnej text, kdyz je potreba tak pomuzou piktogramy."

Trailer

<https://www.youtube.com/watch?v=iFzOSUIGvsA>

Zkušený (skilled) rodi? pomáhá za?áte?níkovi

Unravel 2

Jedná se o plošinovku s fyzikálními překážkami tu a tam. Dá se hrát sólo i ve dvou. Grafika je parádní, ovládání pohodlné. Plus bod musím dát za hudbu! Standardně jí nevnímám, ale tady je opravdu suprová. Hrajeme to na Switchi, ale je to i jinde (Steam atd.).

Proč je to super hra s dětmi? Hraju to s prckem (6):

- Ovládání a překážky nejsou těžké na pochopení, spíš jen na skill.
- Coop hra je vyvážená - obě postavy mají stejnou roli, žádnéj sidekick.
- Prckovi se dá skvěle pomáhat - překážku musí často splnit jen jeden a druhého pak vytáhne za provaz. Nebo se dají postavičky spojit do jedné a těžší segment udělám sám.
- Ve hře se vůbec nemluví, takže žádná angličtina, žádné titulky ke čtení.
- Celkově je hra velmi kvalitní, vymazlená. A to mě vždycky těší, když můžu dětem ukázat dobře udělanou hru.

PS: myslím, že prcek konečně pochopí, jak se má houpat na houpačkách. Doted' to pořádně neumí. Tahle hra je ale o houpaní pořád :)

Recenze

<https://www.youtube.com/watch?v=Lys40UnyPfk>

Hlavní postava staví veže a bojuje (náro?n?jší), vedlejší postava nezahálí

The Last Friend

Tohle hrajeme s nejstarším (9) jako coop. Je to mix Plant vs Zombies (stavíte věže) a Beat 'em Up (mlátička). Mix funguje docela dobře, víc se tam ale bojuje (věže spíš jen supportují).

Proč je to fajn pro děti?

- Možná znají Plant vs Zombies, hra je o záchraňování pejsků. Celkově je to přitažlivé na první dobrou.
- Hlavní postava staví věže a bojuje (to je trochu složitější), vedlejší postava ale nezahálí. Bojuje naplno a má svoje vlastní skilly. Dobré kombo. Coop s rodičem je tak super.
- Není to nakonec zas tak těžký, je tam dobrý pocit úspěchu. Dobrý mix challenge a skillu.
- Gameplay funguje (je to kvalitní hra). Slušný progress (nové věže, skilly), různé upgrady. Speciální mapy, přidávání komplexnosti v dobrém tempu.

Recenze

<https://www.youtube.com/watch?v=SMoyen21fjI>

Poetická hra (vhodná třeba i pro maminky)

Blanc

Černobílá kreslená hra s poetickou atmosférou. Vlček a koloušek putují krajinou. Sledují stopy ve sněhu a občas musí společně vyřešit situaci (např. jeden z nich umí tlačit do předmětů, druhý něco odtáhnout). Příběh je jednoduchý, ovládaní také, klidná hra pro dva hráče.

Trailer

<https://www.youtube.com/watch?v=GSXvF9F9rDM>

Akční adventura, vysoko hodnocená

Kirby and the Forgotten Land

Akční adventure. Jeden z hráčů má lehčí ovládaní. Pozitivní veselý styl. Gameplay je nenáročná - když hráč zemře, může se oživit.

Recenze

<https://www.youtube.com/watch?v=p0xjzJTmYvk>

Logické a puzzle hry

POkud děti baví tento žánr, můžete ve dvou zkusit:

- Shift Happens

https://www.youtube.com/watch?v=MLq-w7_84A0

- Pode

<https://www.youtube.com/watch?v=t1JqD7ub6xo>

- Death Squared

<https://www.youtube.com/watch?v=LOussJLWzvQ>

Switch: rodinné hraní

Switch: rodinné hraní

Tato stránka přináší tipy na tzv. party hry. Tj sejde se vícero hráčů (hraje celá rodina, "family gaming night" místo "movie and pizza night"), nebo dětem přišla návštěva. Pokud toto použití máte v plánu, dokupte další joycony.

Switch připojíte k TV. Nebo k velkému monitoru. Nebo k projektoru.

Party hry jsou specifické v tom, že se předpokládá, že někteří hráči jsou úplní začátečníci, a logika hry je vymyšlená tak, aby to ostatním nijak zvlášť nekazilo hru. Na druhou stranu je to nenáročná čistá zábava, nečekejte nic moc rozvojového ...

Recenze vesměs by STAROJDA (děkujeme!)

Mario Karts

Čtyři závodničky. Velmi milosrdné, i když dítě stále bourá, hra ho vrací do hry. Dá se tam nastavit pomoc s plynem a zatáčením - i pro malé děti.

Mario Party Superstars

Jednoduché party hry po 4 hráče. Když se hraje proti easy botům, tak to zvládne každý. Jednoduché ovládání.

Super Mario Odyssey

Asi nejlepší 3D open-world plošinovka současnosti. Mario má klobouk, kterým interaguje s okolím a může převzít kontrolu nad libovolnými nepřáteli, čímž se do nich převtělí. Při hře dvou hráčů jeden ovládá Maria a druhý ovládá klobouk. Tady to hrají dva lidé, což by mohlo pro představu stačit:

<https://www.youtube.com/watch?v=LOaWvlsnIZE>

Super Mario Bros. Wonder

2D plošinovka zajímavá skrz tzv. "Wonder Flowers," které dokáží zcela proměnit úroveň - například mění gravitaci, přidávají nové schopnosti nebo přivádějí k životu nečekané prvky. Grafika je

pestrobarevná a přitažlivá pro děti i dospělé.

Rabbids: Party of Legends

Klasická party hra ve stylu Super Mario Party. Až pro čtyři hráče, ale může to hrát člověk i sólo (proti botům). Aktuálně na tom frčí náš prostřední (6). Hraje Adventure mode. Pozor ale, není to pro nejmenší. Některé minihry jsou složitější a potřebují asistenci rodiče (na vysvětlení). Hra je taky dražší.

Proč je fajn pro děti?

- Coach coop funguje parádně. Hra pro celou rodinu.
- Rabbids jsou trochu creepy, ale taky legrační. Je tam spousta oblečků. Vypadá to, že to děti baví.
- Minihry jsou fakt nápadité, využívají joycony na maximum. Za mě o hodně lepší než Mario Party. Něco je pro děti teda těžší, ale naučí se to.
- Gameplay opět funguje, je to dobře udělané. Motivující k dalšímu hraní, boti (ai) jsou dobře nastavení. Odměny za hraní (nové obleky, minihry) v dobrém tempu.

Rabbids®: Party of Legends for Nintendo Switch - Nintendo Official Site

<https://www.nintendo.com/us/store/products/rabbids-party-of-legends-switch/>

Game Party: 15 in 1

Zase party hry. Tohle je vyloženě low-budget, za to nic nedáš. A docela nás to bavilo. Hned to naběhne, easy hry.

Díra hole.io

Další hra, co jsme teď opakovaně hráli. Mobilní blbůstka Hole.io - Switch, Playstation, Steam

- Je to pro 1-4 hráče
- Gameplay je přímočarý - požíváte věci a rostete
- Sbíráte penízky a za to kupujete skiny/mapy/powerupy

Proč je to dobré

- Jednoduché ovládání a princip
- Spousta skinů na výběr

-Hodně map a tedy variability (nutné DLC, případně odemknout nové mapy)

- Baví to i dospělého (tedy bavilo mě farmit penízky abych mohl kopit všechny mapy)
- Single player taky dává celkem smysl.

Na to, že to je konverze z mobilní hry, tak to je celkem dotažené. Čekal jsem větší odfláknutí.

Ultra Foodmess

Překvapilo mě to, ale prcky (8 a 6) pořád baví party hra Ultra Foodmess. Vracíme se k ní opakovaně a kromě obyč hraní ještě grindujeme achievements, abychom odemkli všechny charaktery. Pozor ale, je to trochu násilné.

Proč je to dobré pro děti?

- Fajnová a tématická grafika. Postavy (různá jídla) jsou roztomilé. Prostředí na téma jídlo je pro děti familiární.
- Všechny hry se ovládají jen pohybem (joystickem). Žádné buttony. Takže i menší dítě to zvládne. Zároveň ty hry nejsou hloupé, každá je originální.
- Jasný a motivující systém odměn (nových postav). První se odemknou rychle a na další už se musí hráč snažit. Ty poslední jsou pak hodně těžké.
- Když hrajou čtyři hráči a tedy na konci jsou čtyři stupně vítězů, tak ten poslední dostane bobek. Doslova. A to děti strašně baví a chtějí se.
- Boti jsou překvapivě chytrý. Teda ne na každou hru, ale poskytují adekvátní obtížnost. Tedy jako rodič jsem rád za kvalitně udělanou hru.

Ultra Foodmess Nintendo Switch Gameplay

<https://www.youtube.com/watch?v=ItFTNfd7MGE>

Moving Out

Rodinná zábava v chaosu stěhování!

"Moving Out" je šílená a energická kooperativní hra, která vás postaví do role stěhovacích expertů v městečku Packmore. Ať už jste dva, tři nebo čtyři hráči, čeká vás výzva, plná smíchu. Vaším cílem je co nejrychleji přesunout nábytek z jednoho místa na druhé – ale pozor, pravidla fyziky si občas dělají, co chtějí, a běžné věci jako okna, schody a ulice mohou být překážkami, které promění každý úkol v komediální dobrodružství. Hra nabízí jednoduché ovládání, takže je přístupná i pro mladší hráče, a přitom má dostatečnou hloubku pro ty starší.

Proč by si rodina měla zahrát "Moving Out" během herního večera? Je to ideální hra pro zábavu a zlepšení týmové spolupráce. Každá úroveň je jiná, takže nikdy nevíte, jaké překážky vás čekají, což zaručuje hodiny zábavy. Vzrušení z rychlého rozhodování, společného plánování a občasného chaotického hádání o tom, kdo měl co přenést kam. :)

Hry

Hry

Minecraft

minecraft_pc_bundle_windowsblog_800x600.jpg

Minecraft je mimořádná hra, kterou stojí za to dětem nabídnout. Jedná se o tzv. sandbox ("pískoviště"), otevřený svět, který hráč může zkoumat a postupovat v něm dle své chuti. Název odkazuje k "mine" (dolovat, získávat různé materiály) a "craft" (tvořit z nich). Dalo by se to přirovnat k digitálnímu Legu.

Podivně "hrubá", "kostková" grafika působí na první pohled, jako by šlo o velice primitivní hru, ale opak je pravdou. Minecraft se za roky existence stal meta-hrou. Těžení materiálů a tvorba staveb a vynálezů je jenom vstupní vrstvou do toho, čím je Minecraft dnes. V současnosti poskytuje sociální aspekt (děti zbožňují hraní přes internet s kamarády), má unikátní výzvy a modifikace, které dělají z Minecraftu skutečně jen framework - uvnitř hry se může dít skoro cokoli. Simulace chování zvířete, soutěže v parkouru, speed running, death match ála Doom, příběhový režim, party režim - možnosti jsou skutečně neomezené a není divu, že Minecraft snadno zastoupí desítky her či rovnou žánrů, které jsme my kdysi hrávali v osmdesátých a devadesátých letech.

Jak získat Minecraft

Každý hráč libovolné verze potřebuje Microsoft účet (aka Live.com) - [nejlepší je pro každé dítě mít dětský Gmail účet a s tím vytvořit účet u Microsoftu \(máme o tom celou stránku\)](#) - nebo lze účet vytvořit např. [na oficiálních stránkách](#) .

Donedávna existovala možnost si udělat nezávislý Mojang účet (to jest účet u původního provozovatele Minecraftu společnosti Mojang), ale Microsoft se nedávno rozhodl účty sjednotit.

Verze Minecraftu

K dispozici je několik verzí:

- Java - funguje jen na počítačích, **jde upravovat pomocí modů** - tuto verzi doporučuji nejvíce. Text níže se vztahuje právě k této verzi, jelikož je asi nejrozšířenější.
- Bedrock - všechny konzole, telefony, tablety, ale i pro počítače (Windows 10 edition). Tato verze **nejde nijak zásadněji upravovat**, spíš kosmetické změny, ale při hře online dokážou servery i bez modů zajímavé věci. Také se nedokáže spojit s hráči v Java verzi.

- Education - je varianta Bedrocku upravená pro školy, může ho mít každá škola, která používá školní nástroje a účty Microsoftu. Obsahuje např. Code Builder, kde můžete dítě učit programovat posouváním návodných kousků kódu.

Je potřeba si zakoupit samotnou hru ve vybrané verzi (Java / Bedrock). Je možné rovněž vyzkoušet demoverzi, ale ta je omezená pouze na offline hraní s limitovanou paletou možností hry a určitě nejde z demoverze poznat, o čem všem Minecraft může být.

- Kde koupit? Obchod si vygooglete např. na Heuréce (Alza, ...)
- Minecraft je také zahrnutý v předplatném Microsoft Game Pass, které dnes (při správném [zapojení Microsoft účtů do rodiny](#)) [jde sdílet s celou rodinou](#)

Hru spustíme, následně si vytvoříme Minecraft profil, ve kterém si nastavíme jméno hráče, tj. jak se budeme objevovat ve hře. Toto jméno je později možné změnit, ale nedoporučuji to, protože na serverech jsme identifikovatelní pouze pod tímto jménem a jeho změnou bychom přišli o privilegia asociovaná s předchozím jménem.

Prakticky to funguje tak, že po zakoupení jediné licence může hráč vstoupit na libovolný server. Servery Minecraftu - ve smyslu softwarovém - jsou vždy zdarma, platí se vždy jen licence na hru samotnou.

Jaký počítač je potřeba?

I když je grafika na první pohled "nic moc", Minecraft (zejména ve své Java variantě) je docela náročný na počítač. Rozumným minimem je procesor Intel Core i3-3210@3.2 GHz / AMD A8-7600@3.1 GHz a 4 GB RAM. Více je vždy lépe. Zajímavé je, že ve své základní variantě Minecraft nepodporuje akceleraci grafiky skrz grafické karty, takže stačí i jenom integrovaná grafika na desce počítače.

Při hraní online, při instalaci modifikací a zejména po instalaci pluginů na podporu grafických akceleratorů je běžné, že se nároky na počítač zvednou několikanásobně. Pokud si seženete plugin na raytracing, tak Minecraft spolehlivě vytíží i ty nejrychlejší počítače.

Kde se podívat, jak hra probíhá

Minecraft lze hrát opravdu různě. Pro orientaci se ale můžete podívat na český seriál. na YouTube. Petr Klimovič vás názorně provádí Java verzí: [Minecraft pro začátečníky](#)

Offline hra - tímto asi za?nete

Hraní offline se dá zapnout buď v tzv. Creative mode, kdy postavička nemůže nijak zemřít a nemá nijak omezené žádné zdroje. Creative je ideální start pro objevování základních herních mechanik a na naučení se ovládnutí. Druhou možností je pak Survival mód, kde Minecraft začíná kvést do krásy. V tomto režimu se hráč naučí dennímu cyklu, soubojům, nutností krmit svého hrdinu a je možné hru hrát v příběhovém smyslu. Při offline hře je dokonce možné tyto režimy za chodu hry měnit tam i zpět. A rovněž je možné si zapnout v Survival modu cheaty, které hru podstatně ulehčí. Při spuštění hry se vygeneruje náhodný svět a i když hra byla založena, jako offline, je možné se přepnout do online a sdílet tento svět po lokální síti (pro ty z nás, co mají doma více dětí, je to skvělá věc).

Zkuste si vygenerovat svět, trochu se projděte. Netušíte-li, co dál, zkuste se podívat na první díl seriálu výše a zopakovat něco z toho, co dělá Petr. Nebo k vám domů pozvěte cizí dítě v Minecraftu zkušené. Pokud vaše dítě chce zopakovat něco, co "někde vidělo", můžete zkusit obecně na YouTube hledat video k tomu tématu ("jak si vyrobit meč").

Z principu Minecraftu (otevřený svět, celosvětový fenomén) plyne, že u této hry není k dispozici žádný jeden "návod, jak se to má hrát".

Jak si vyzkoušet demoverzi zdarma

Pokud chcete Minecraft nejdříve vidět, než zvážíte, zda do něj zainvestovat, můžete použít Tlauncher. Zprovoznění může vyžadovat počítačové znalosti - berte následující jako tip pro někoho, kdo vám případně pomůže.

* <https://tlauncher.org/en/>

Jedná se o Java verzi, nelze mít multiplayer s Bedrock verzí. Obsahuje i odlehčenou verzi "optifine" pro starší počítače (vyzkoušeno s hw na intel core duo 2ghz + 4gb ram). Nefunguje připojení na veřejné servery, které vyžadují účet Microsoft.

Online hra - dít? chce hrát s kamarády po síti

Tato část už také předpokládá zkušenosti s počítačovým světem - pokud je to pro vás už příliš náročné, ukažte tipy zde někomu, kdo si s tím poradí.

Abyste mohli hrát online, musíte nejprve znát adresu (URL) Minecraft serveru. Každý server má svá specifika. Základní Minecraft totiž neobsahuje žádnou metodu ověření uživatele - jediné, co se kontroluje, je vlastnictví legální licence pro hru samotnou, ale samotný server nemá možnost zadání jména a hesla pro ověření, zda-li daný hráč smí či nesmí na server vstoupit. Privátní servery jsou tedy velice často skryty za VPN, aby byla kontrola nejvyšší. Veřejně dostupné servery ale mají své vlastní pluginy, které do hry možnost, resp. nutnost přihlašování obsahují. Typicky to vypadá tak, že hráč se připojí na server, ve hře otevře konzoli (klávesa ~), zadá speciální příkaz jako LOGIN USERNAME/PASSWORD a teprve pak může začít hrát. Pokud tak do minuty neučiní, tak bude hráč automaticky vykopnut. Většina těchto serverů má vlastní weby, na kterých je popsán způsob, jak si registraci vytvořit (většinou se tak děje přes konzoli po prvním připojení).

Na straně serveru se pak dočkáme plejády rozličných pluginů. Hráč se obvykle objeví v jakémsi centrálním HUBu, odkud se může vydat například na soukromé parcely (Creative mod na malé ploše, kde můžete stavět jenom vy a vámi pozvaní spoluhráči), dobrodružný režim, obchodnický režim, death match, hry na hádání maleb či soch atd. Zde se fantazii meze nekladou a běžně se setkáme s kompletně přeskriptovanou hrou (např. inventář se začne chovat, jako menu).

Provoz vlastního serveru

Samotný server je vždy zdarma - ale na jeho spuštění (pokud si ho nechete pouštět jen doma na privátní síti) potřebujete mít přístup k veřejné IP adrese a tím pádem mít nějaký počítač (třeba někde v cloudu) permanentně v chodu. A bez znalosti síťové konfigurace či serverových pluginů je váš server vystaven veřejnému internetu a to není vždy žádoucí. V podstatě jsou dvě hlavní možnosti. Buď si platit privátní server přímo u Microsoftu (tzv. Microsoft Realms), kde máme možnost pozvat jen vybrané hráče. Anebo použít nějakou externí službu typu Aternos, které bývají zdarma, byť jsou jejich možnosti a konfigurovatelnost velice omezené.

Instalace pluginů? - “mody”

Na pouštění modů je dnes nejnázší použít [samostatný program CurseForge](#). V tom si jde prohlížet mody a balíky, které jsou k dispozici pro tu kterou verzi Minecraftu, rovnou je nainstalovat a spouštět, aniž by to ovlivnilo běžnou instalaci Minecraftu.

Pozor - modifikovaná hra obvykle nepodporuje hraní na serverech. Anebo naopak - servery s mody mohou pro svůj běh vyžadovat instalaci stejných modů u vás. Zlaté pravidlo je, že velké veřejné servery vyžadují klasický Minecraft bez jakýchkoliv modifikací na straně hráče. Existují výjimky pro pluginy s kosmetickým efektem, ale nespolehejte se na to.

Verze Minecraftu

Minecraft v Java verzi jako všechny programy prochází vývojem, a s tím, jak do něj programátoři doplňují nové funkcionality a věci, zvyšuje se jeho verze.

Obecně platí, že čím novější verze, tím víc obsahu bude hra mít.

Hráči se mohou připojit jen k serverům a hráčům, kteří mají přesně tu stejnou verzi.

Některé mody (herní úpravy) vyžadují starší verze - CurseForge se umí postarat o instalaci správné verze pro ten který mod.

Starší verze lze také instalovat ručně v jedné ze záložek Minecraft Launcheru.

Alternativní klienti

Základní Java verze Minecraftu stačí na 99% běžné hraní, ale může vzniknout potřeba detailnějšího nastavení. Například Moon client podporuje bohatší nastavení ovládání, jednodušší filtrování serverů atd. Obvykle je ale tento klient z hlediska serveru transparentní a nejsou-li v něm doinstalované žádné modifikace, bude tento klient fungovat úplně stejně, jako ten výchozí.

Hry

It Takes Two

It Takes Two - musíte hrát společně?

Kooperativní 3D plošinovka pro dva (nemá režim pro jednoho). Skvělá na hraní rodič plus dítě.

Obtížnost zhruba 7+ let (u akčních her hodně záleží na vyspělosti hráče), hodně padání, ale s dopomocí zvládl i syn (5).

Příběh se týká rozvádějících se rodičů. Jejich dcera si hraje s panenkami, které rodiče znázorňují. Přeje si, aby byli spolu. Když na panenky dopadnou její slzy, rodiče se rázem ocitají v těle miniaturních bytostí a musí spolupracovat, aby se z neobvyklé situace dostali.

Téma je tedy trochu klišé a bez solidní angličtiny to musíte dětem přeložit (nebo se soustředit jen na hraní samotné), ale hra je hezky zpracovaná.

Hlavní osou hry je překonávání nástrah společnými silami. Jeden něco drží, aby druhý mohl někam prolézt. Společně se musíte pověsit na páku, aby se zapnul generátor. Na střídačku přebíháte, abyste svými těly nahradili díry v přerušeném vodiči. Jeden směřuje trubku vysavače, aby druhý dopadl na správné místo.

Krásný vizuál v prostředí rodinného domu z pohledu malého tvora (a asi tam budou i jiné lokace).

Skvělé hlavní i doprovodné postavy (oživlá kniha průvodce pro vztahovou krizi, našťvaný neopravený vysavač, ...) a jejich komentáře.

Kadence s kterou autoři chrlí nápady originální nápady na společné úkoly je fascinující. Přejeme, ať vás hra společně pobaví.

Jak technicky zařídít hraní dvou hráčů???

Pokud hrajete na PC, lze použít jednu klávesnici a jeden tzv. herní kontroler, nebo dva kontrolery (nebo lidi, co se v tom vyznají, můžou teoreticky připojit dvě klávesnice). Herní kontroler je krabička s pár tlačítky ("vlevo", "vpravo", "skok" a pod.). Kontrolery se hodí, pokud ve vaší rodině chcete hrát společně více pohybových her, kde

jde o to něco dělat rukama a někam tím posunovat postavičku. Je to taky geniální vynález pro rodiny kde je více dětí a perou se, kdo bude hru ovládat. Podrobnější info je v článku [o vybavení](#) a v článku [Hry pro více hráčů](#).

Kde se na hru podívat

Hra je zdarma pro držitele Game Passu (což je tohle <https://www.alza.cz/xbox-game-pass>).

It Takes Two Official Reveal Trailer - video

<https://youtu.be/ohClxMmNLQQ>

It Takes Two on Steam - zde možno koupit pro PC

https://store.steampowered.com/app/1426210/It_Takes_Two/

Průchod celou hrou (když nevíte, jak dál):

<https://www.youtube.com/watch?v=yZ2VB6nbsUI>

Tip pro začátečníky

Jste na tomto webu poprvé a teprve s videohrami pro děti zvažujete začít? Přečtěte si základní návody (jaké jsou žánry her, jaké je potřeba vybavení, jak zapnout první hru na PC, ..) [na úvodní stránce](#).

Nové tipy na konkrétní hry, které sem přidáváme, můžete sledovat na [FB Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#)

Ukázky ze hry

itt_gi_shot01_web.jpg

itt_gi_shot02_web.jpg

hakim_01_web.jpg

hakim_02_web.jpg

itt_gi_shot03_web.jpg

itt_gi_shot04_web.jpg

itt_key_art_4k_web.jpg

itt_screenshot_01_web.jpg

itt_screenshot_03_web.jpg

itt_screenshot_02_web.jpg

itt_screenshot_04_web.jpg

itt_screenshot_05_web.jpg

itt_screenshot_06_web.jpg

ittakestwo_promo_02.jpg

ittakestwo_promo_04.jpg

Další

Mise tohoto webu je usnadňovat rodičům hraní videoher s dětmi.

Můžete se podívat na [výklady pro začátečníky](#) nebo si přečíst [recenze zajímavých her](#),

Přejeme příjemnou zábavu!

Hry

Mario

Fenomén SuperMario

DOPSAT

Například #hra Mario 3D World. Nedavno vydána v packu Super Mario 3D World + Bowser's Fury:

- 3D plosinovka (skakacka), která je až pro 4 hráce a v zásadě stáčí, když je mezi nimi jeden trochu zkušenější hráč (treba i 5 let), aby ostatní s ním úrovní prosili.
- Spadneš? Nevadí, objevíš se znovu v letaci bubline a dokud nezmačkneš tlačítko nebo ti bublina nepraskne spoluhráč, tak tam jen tak letíš s nimi.
- Počet znovunarození do bubliny je omezený, takže nějaká motivace tam je.
- To samé se stane, když moc dlouho zůstáváš pozadu a bráníš ostatním postupovat hrou.
- Nebo když někdo dosáhne průchodu (objeví ho) do další části úrovně/místnosti/skryté místnosti, tak ostatní se teleportují s ním.
- Zároveň je tam dostatek extra výzev pro ty zkušenější, za kterých jsou odměňováni.
- Samozřejmosti série jsou krásný pestří světy a neskutčná napaditost a kreativita tvůrců. Děti u toho doslova vejskají.

<https://www.youtube.com/watch?v=5nW9o6M5zFo>

Nebo #hra Super Mario Odyssey:

- 3D Plosinovka (skakacka) pro dva hráce, kdy jeden hraje za Mariu jako hlavní postavu a druhý je jeho personifikovaná cepice.
- Z pravidla se může zkušenější hráč (až nehráč) zapojit jako cepice, která nemůže nic zkazit, ale může interagovat se světem a učit se ovládnout, později i sem tam pomoci.
- Jakmile hráč zaklady hrani ovládne, může si se zkušenějším vyměnit role a v tu chvíli je pro zkušenějšího výzva dostatečně jako cepice pomáhat hlavní postavě.
- Úžasný, bohatý svět stejně jako u předchozího titulu.

<https://www.youtube.com/watch?v=5kcdRBHM7kM>

Hry

Sago Mini

Sago Mini World - hra pro nejmenší děti

DOPSAT

- predskolni deti 3+ (hrali jsme uz ve 2 priznavam)
- pro tablet/telefon
- predplatny takze pro spoustu lidi no-go
- super multizanrovy obsah (puzzle, sandbox, hudba, povolani, cinosti, konstrukce, dobrodruzstvi, objevovani)
- novy obsah nekolikrat do roka
- cely svet provazi 4 hlavni charaktery, ktere si deti oblubi
- vkusna vektorova ilustrace
- kreativni a rozvijejici

Sago Mini World

<https://sagomini.com/world/>

Hry

Scribblenauts

Scribblenauts - co napíšete, to se objeví

Učí se vaše děti anglicky? Zahrajte si s nimi videohru, ze které budete mít dobrý pocit :)

V čem je to fajn hra:

- je to klidná “hádanková adventura”, žádné složité skákání, střílení
- s doprovodem rodiče (který umí anglicky, případně pomáhá) je vhodná i pro hodně malé děti
- hádanky lze vyřešit mnoha různými způsoby, starší děti si užijí vymýšlet divná, vtipná řešení
- úkoly/hádanky jsou na principu “jak někomu pomoci”, “jak někoho zachránit”
- rodiče mívají dobrý pocit, že děti procvičují angličtinu :)

Oč jde: Maxwell má kouzelný blok, který zhmotňuje cokoli, co se do něj napíše. (Hra zná 23 tisíc slov.) Chodí po světě a řeší situace. Například kotě se zaseklo na stromě a nemůže dolů. Vyřešit to můžete různě: napíšete (zhmotníte) “ladder”, “stairs”, nebo ke kotěti dopíšete “flying” ... fantazii se víceméně meze nekladou.

Grafika je moc hezká.

Tady se můžete podívat na video ze hry a hru koupit pro PC:

https://store.steampowered.com/app/218680/Scribblenauts_Unlimited/

Podle Wikipedie existují i verze na Nintendo a Google Play

<https://en.wikipedia.org/wiki/Scribblenauts>

Když nebudete vědět, co dělat, je možné si najít návod, například zde:

<https://www.ign.com/wikis/scribblenauts-unlimited/Walkthrough>

Tip pro začátečníky

Jste na tomto webu poprvé a teprve s videohrami pro děti zvažujete začít? Přečtěte si základní návody (jaké jsou žánry her, jaké je potřeba vybavení, jak zapnout první hru na PC, ..) [na úvodní stránce](#).

Nové tipy na konkrétní hry, které sem přidáváme, můžete sledovat na [FB Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#)

Ukázky ze hry:

Mapa

1.jpg

Klaun pot?ebuje rozveselit

Maxwell se z rodné farmy vydal do města. Takhle to vypadá v nemocnici. Kliknutím na hvězdičku všechno zešedně a žluté zůstanou pouze bytosti, které potřebují pomoci:

6.jpg

Pomoz mi se zase smát, říká klaun.

8.jpg

Hráč do notesu napsal "Funny duck" ...

9.jpg

... objevila se kachna a klaunovi to pomohlo.

Editor objekt?

Některé děti baví měnit věci a postavy ve hře, jen tak, protože je baví upravovat ten svět.

5.jpg

Na za?átku hry jsou situace jednoduché

10.jpg

12.jpg

Postupn? se otevírají zajímavá místa

2.jpg

3.jpg

Hra reaguje na skoro všechno, co napíšete

... a když slovo nezná, zobrazí svůj slovník s podobnými slovy - někdy to pomůže.

11.jpg

Jak to lidé hrají

- "Hrál jsem se synem, který nemá moc velkou slovní zásobu. Když nevěděl, slovíčko jsem napověděl. Když totéž slovíčko nevěděl znovu, nechal jsem ho si to vyhledat ve slovníku."
- "Našeho syna hodně baví editovat ten svět. Stavět si v tom různé příšery a podivnosti. Luštění hádanek ho zase tak nebere."
- "Pro moje děti to bylo moc abstraktní, i když já tu hru mám moc rád."
- "Prostě bezvadný :) "

Další

Mise tohoto webu je usnadňovat rodičům hraní videoher s dětmi.

Můžete se podívat na [výklady pro začátečníky](#) nebo si přečíst [recenze zajímavých her](#),

Přejeme příjemnou zábavu!

Hry

Samorost, Chuchel, Machinarium a ti druzí — hry od Amanita Design

Hry od Amanita Design

Máme to štěstí, že v naší kotlině vzniklo pod křídly tvůrce Jakuba Dvorského herní studio Amanita Design. Za necelých 20 let existence si vybudovalo světové renomé a záruku kvalitní zábavy.

1.jpg

Hry pro celou rodinu

Hry od Amanita Design mají v DNA kouzelný mix výtvarna, zvukového a hudebního mistrovství, nápaditosti a hlavně humoru, jemnosti a tajemna. Můžete se spolehnout, že většinu dětí i rodičů jejich hry od prvního okamžiku zaujmou. Nejedná se vyloženě o dětské hry a některé dají zabrat i starším hráčům, ale láska a péče s kterou jsou tvořeny, z nich dělá skvělé kandidáty na společnou rodinou zábavu. Můj 3 letý syn neustále spouští nejsložitější hru ze všech od tohoto studia, přesto že jí téměř nedokáže ovládat. Je zkrátka fascinován tím co vidí. Stačí mu hru konzumovat v tom nejmenším vzorku a jednou za čas na něco málo nového přijde. Výhodou je i nepřítomnost jazykové bariéry — ve hrách se nepoužívá text ani mluvené slovo. V jejich portfoliu najdete převážně hry v kombinaci žánrů adventure a puzzle. Pojďme se na ty podstatné z nich podívat.

Počet + značí obecnou vhodnost a náročnost pro menší děti (více + je přístupnější hra), obecně ale platí, že všechny jsou úžasné a při vhodné komunikaci a dozoru neškodné.

Samorost ++

První Samorost stál u zrodu studia a celá tato dvorní série čítající dnes tři díly, je asi největší manifestací hodnot, s kterými studio přistupuje k tvorbě her. První díl si můžete zahrát zcela zdarma a i dnes má co nabídnout. Další dva díly už něco málo stojí, ale určitě se vyplatí, protože s každým dílem se značně zvedají produkční kvality. Poslední třetí díl je už opravdu hrou většího formátu, než jen krátkým interaktivním dílkem/hříčkou a především ohromující audiovizuální

podívaná.

Hrdinou je vždy malý skřítek, který zpravidla něco zachraňuje — svou planetku, psa nebo celý vesmír. Pohybuje se po fantastických mikro světech a základní princip hry spočívá v interakci s nejrůznějšími předměty a postavami na obrazovce ve správném pořadí, pomocí klikání myši nebo prstu. Zábavné jsou pak právě nejrůznější animace, které interakcí spouštíte, včetně těch které nevedou ke zdárnému postupu hrou. Výtvarný styl je tvořen jakousi koláží přírodnin i lidmi vytvořených objektů a je za ním opravdu nesmírné množství práce. Nejlépe by se to dalo popsat jako odkaz českého umělce a výtvarníka Františka Skály. Viděli jste s dětmi filmy “Kuky se vrací”, nebo “Malý pán”? Tak to je ono.

Další info: https://store.steampowered.com/app/421120/Samorost_3/

2.jpg

Machinarium ++

Ve světě asi nejoblíbenější a nejznámější hra Amanita Design. Zároveň první plnotučná hra a masivnější komerční úspěch. Robot Josef zachraňuje svou robotí přítelkyni Bertu. Hra už víc připomíná adventuru klasické školy. Chodíte po krásných, ručně ilustrovaných lokacích robotího města, sbíráte předměty, kombinujete je, používáte na okolní svět, mluvíte s obyvateli města. Těm hodným pomáháte a ty protivnější se snažíte přelstít důvtipem a logikou. Roztomilého hlavního hrdinu s natahovacím tělem nelze nemít rád. Není náhoda že zatím nikdy neoznámené pokračování hry, je nejžádanějším ze strany fanoušků her od Amanita Design.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/40700/Machinarium/>

3.jpg

Botanicula +++

Další hra je spíš menší hříčkou a groteskou. Vedoucím tvůrcem je tentokrát Jaromír Plachý a třeba znáte jeho dětské i dospělé knihy z úžasnou naivní ilustrací. Jak název napovídá, tentokrát navštívíme zcela přírodní svět. Konkrétně strom jehož 5 obyvatel a vzájemných kamarádů s různými vlastnostmi ovládáte aby jste strom zachránili od parazitů, které ho napadli. V hlavních rolích Pan Lucerna, paní Houba, pan Makovice, pan Větvička a pan Peříčko — uznejte, že to je hvězdná sestava. Opět se jedná o koncept klikání na objekty ve správném pořadí a ve správnou chvíli. Hra baví především humorem a nadsázkou. Stejně humorná je i hudba od českého dua DVA, která se vám zaryje pod kůži. Není to naposledy co se s ní u her od studia potkáváme.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/207690/Botanicula/>

4.jpg

Chuchel ++++

Další dílo pod taktovkou Jaromíra Plachého. Mezi dětmi po právu asi nejuctívanější titul od tohoto studia. Malá kulička chlupů miluje třešeň a tajemná velká ruka vám jí neustále bere. Série statických barvami hýřících obrazovek, plná roztodivných obyvatel, a hlavně humorných situací — toto je opravdu interaktivní groteska v pravém slova smyslu. Herní náplň je v zásadě stejná jako u většiny her od Amanita Design, ale taky si i zahrajete mini hry, které si půjčují principy z největších klasik světové herní scény. Na báječné hudbě a humorném zvuku opět spolupracovali se hudebním duem DVA.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/711660/CHUCHEL/>

5.jpg

Pilgrims +++

Nenápadná jednohubka, ideální na telefon při čekání s dětmi (nebo bez nich) na úřadě. Pilgrims jsou ódou na klasické pohádky z našich krajin. Je tu čert, drak, medvěd, babizna, loupežník, hospodský, smrtka, vodník a další. Všichni skrývají nějaké vtipné překvapení. Opět krásná ilustrovaná grafika. Opět procházíte obrazovky a interakcí získáváte karty, které pak můžete dál používat na jiných obrazovkách a postupovat tak hrou. Pokud to dobře chápu, tak správné řešení není jen jedno a tak se po dohrání neostýchejte zkusit to znovu. Minimálně objevíte novou vtipnou kombinaci.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/1049280/Pilgrims/>

6.jpg

Creaks +

Pro děti asi nejnáročnější a trochu temnější hra od studia Amanita Design. Tentokrát celkem výrazná změna žánru — jde o puzzle plošinovku. Poprvé v tvorbě studia může hrdina ve hře umřít relativně mírně vyobrazenou smrtí (tím myslím neuspět a začít aktuální hádanku od znovu). Hra inspiračně čerpá z fenoménu strachu ze tmy, kdy proklatá domýšlivost hraje proti vám. Pamatujete, jak jste jako děti před spaním koukali po pokoji a pohozené oblečení na židli a vlastně to možná bylo nějaké děsivé monstrum? Z takových je tu sada nepřátel, který se ovšem změní v neškodné kusy nábytku, jakmile se nad nimi rozsvítí lampa. Hrajete za kluka, který jednou večer ve svém pokoji objeví průchod do úžasného ptačího světa pod ním, které ohrožuje obrovské monstrum. Musíte projít sérii několika desítek obrazovek, které jsou postupně stále obtížnější. Budete obcházet nepřátele, zvedat padací dveře, zapínat a vypínat světla, lézt po žebřících apod. Můžete objevit úžasně (opravdu olejem malované) pohyblivé obrazy a mini-hry. Postupně budete odhalovat napínavý příběh několika postav.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/956030/Creaks/>

7.jpg

Happy Game

Tak a tady pozor, Amanita se rozhodlo doplnit portfolio o hru, kterou by asi většina z vás rodičů označila jako naprosto nevhodnou pro děti. Je jím hororový výjev Happy Game od již zmíněného Jaromíra Plachého. Krev, morbidní a citově náročné výjevy plné utrpení. Rozhodně jde o další skvělý počín v tradici studia, ale pro klid duše ho **nemohu doporučit pro děti**.

Další info: https://store.steampowered.com/app/1206060/Happy_Game/

8.jpg

A to je od Amanita Design prozatím vše. Přejeme skvělé chvíle s dětmi.

Jste tu poprvé? Cílem webu je pomáhat rodičům začínajícím s dětmi hrát videohry. Jak na to jít, aby to dávalo smysl. Připravujeme návody, jak se zorientovat ve světě hraní, a tipy na zajímavé hry.