

# Hry

- [Minecraft](#)
- [It Takes Two](#)
- [Mario](#)
- [Sago Mini](#)
- [Scribblenauts](#)
- [Samorost, Chuchel, Machinarium a ti druzí — hry od Amanita Design](#)

# Minecraft

minecraft\_pc\_bundle\_windowsblog\_800x600.jpg

Minecraft je mimořádná hra, kterou stojí za to dětem nabídnout. Jedná se o tzv. sandbox ("pískoviště"), otevřený svět, který hráč může zkoumat a postupovat v něm dle své chuti. Název odkazuje k "mine" (dolovat, získávat různé materiály) a "craft" (tvořit z nich). Dalo by se to přirovnat k digitálnímu Legu.

Podivně "hrubá", "kostková" grafika působí na první pohled, jako by šlo o velice primitivní hru, ale opak je pravdou. Minecraft se za roky existence stal meta-hrou. Těžení materiálů a tvorba staveb a vynálezů je jenom vstupní vrstvou do toho, čím je Minecraft dnes. V současnosti poskytuje sociální aspekt (děti zbožňují hraní přes internet s kamarády), má unikátní výzvy a modifikace, které dělají z Minecraftu skutečně jen framework - uvnitř hry se může dít skoro cokoli. Simulace chování zvířet, soutěže v parkouru, speed running, death match ála Doom, příběhový režim, party režim - možnosti jsou skutečně neomezené a není divu, že Minecraft snadno zastoupí desítky her či rovnou žánrů, které jsme my kdysi hrávali v osmdesátých a devadesátých letech.

## Jak získat Minecraft

Každý hráč libovolné verze potřebuje Microsoft účet (aka Live.com) - [nejlepší je pro každé dítě mít dětský Gmail účet a s tím vytvořit účet u Microsoftu \(máme o tom celou stránku\)](#) - nebo lze účet vytvořit např. [na oficiálních stránkách](#) .

Donedávna existovala možnost si udělat nezávislý Mojang účet (to jest účet u původního provozovatele Minecraftu společnosti Mojang), ale Microsoft se nedávno rozhodl účty sjednotit.

## Verze Minecraftu

K dispozici je několik verzí:

- Java - funguje jen na počítačích, **jde upravovat pomocí modů** - tuto verzi doporučuji nejvíce. Text níže se vztahuje právě k této verzi, jelikož je asi nejrozšířenější.
- Bedrock - všechny konzole, telefony, tablety, ale i pro počítače (Windows 10 edition). Tato verze **nejde nijak zásadněji upravovat**, spíš kosmetické změny, ale při hře online dokážou servery i bez modů zajímavé věci. Také se nedokáže spojit s hráči v Java verzi.
- Education - je varianta Bedrocku upravená pro školy, může ho mít každá škola, která používá školní nástroje a účty Microsoftu. Obsahuje např. Code Builder, kde můžete dítě

učit programovat posouváním návodných kousků kódu.

Je potřeba si zakoupit samotnou hru ve vybrané verzi (Java / Bedrock). Je možné rovněž vyzkoušet demoverzi, ale ta je omezená pouze na offline hraní s limitovanou paletou možností hry a určitě nejde z demoverze poznat, o čem všem Minecraft může být.

- Kde koupit? Obchod si vygooglete např. na Heuréce (Alza, ...)
- Minecraft je také zahrnutý v předplatném Microsoft Game Pass, které dnes (při správném [zapojení Microsoft účtů do rodiny](#)) [jde sdílet s celou rodinou](#)

Hru spustíme, následně si vytvoříme Minecraft profil, ve kterém si nastavíme jméno hráče, tj. jak se budeme objevovat ve hře. Toto jméno je později možné změnit, ale nedoporučuji to, protože na serverech jsme identifikovatelní pouze pod tímto jménem a jeho změnou bychom přišli o privilegia asociovaná s předchozím jménem.

Prakticky to funguje tak, že po zakoupení jediné licence může hráč vstoupit na libovolný server. Servery Minecraftu - ve smyslu softwarovém - jsou vždy zdarma, platí se vždy jen licence na hru samotnou.

## Jaký počítač je potřeba?

I když je grafika na první pohled “nic moc”, Minecraft (zejména ve své Java variantě) je docela náročný na počítač. Rozumným minimem je procesor Intel Core i3-3210@3.2 GHz / AMD A8-7600@3.1 GHz a 4 GB RAM. Více je vždy lépe. Zajímavé je, že ve své základní variantě Minecraft nepodporuje akceleraci grafiky skrz grafické karty, takže stačí i jenom integrovaná grafika na desce počítače.

Při hraní online, při instalaci modifikací a zejména po instalaci pluginů na podporu grafických akceleratorů je běžné, že se nároky na počítač zvednou několikanásobně. Pokud si seženete plugin na raytracing, tak Minecraft spolehlivě vytíží i ty nejrychlejší počítače.

## Kde se podívat, jak hra probíhá

Minecraft lze hrát opravdu různě. Pro orientaci se ale můžete podívat na český seriál. na YouTube. Petr Klimovič vás názorně provádí Java verzí: [Minecraft pro začátečníky](#)

# Offline hra - tímto asi za?nete

Hraní offline se dá zapnout buď v tzv. Creative mode, kdy postavička nemůže nijak zemřít a nemá nijak omezené žádné zdroje. Creative je ideální start pro objevování základních herních mechanik a na naučení se ovládnutí. Druhou možností je pak Survival mód, kde Minecraft začíná kvést do krásy. V tomto režimu se hráč naučí dennímu cyklu, soubojům, nutností krmit svého hrdinu a je možné hru hrát v příběhovém smyslu. Při offline hře je dokonce možné tyto režimy za chodu hry měnit tam i zpět. A rovněž je možné si zapnout v Survival modu cheaty, které hru podstatně ulehčí. Při spuštění hry se vygeneruje náhodný svět a i když hra byla založena, jako offline, je možné se přepnout do online a sdílet tento svět po lokální síti (pro ty z nás, co mají doma více dětí, je to skvělá věc).

Zkuste si vygenerovat svět, trochu se projděte. Netušíte-li, co dál, zkuste se podívat na první díl seriálu výše a zopakovat něco z toho, co dělá Petr. Nebo k vám domů pozvěte cizí dítě v Minecraftu zkušené. Pokud vaše dítě chce zopakovat něco, co "někde vidělo", můžete zkusit obecně na YouTube hledat video k tomu tématu ("jak si vyrobit meč").

Z principu Minecraftu (otevřený svět, celosvětový fenomén) plyne, že u této hry není k dispozici žádný jeden "návod, jak se to má hrát".

## Jak si vyzkoušet demoverzi zdarma

Pokud chcete Minecraft nejdříve vidět, než zvážíte, zda do něj zainvestovat, můžete použít Tlauncher. Zprovoznění může vyžadovat počítačové znalosti - berte následující jako tip pro někoho, kdo vám případně pomůže.

\* <https://tlauncher.org/en/>

Jedná se o Java verzi, nelze mít multiplayer s Bedrock verzí. Obsahuje i odlehčenou verzi "optifine" pro starší počítače (vyzkoušeno s hw na intel core duo 2ghz + 4gb ram). Nefunguje připojení na veřejné servery, které vyžadují účet Microsoft.

## Online hra - dít? chce hrát s kamarády po síti

Tato část už také předpokládá zkušenosti s počítačovým světem - pokud je to pro vás už příliš náročné, ukažte tipy zde někomu, kdo si s tím poradí.

Abyste mohli hrát online, musíte nejprve znát adresu (URL) Minecraft serveru. Každý server má svá specifika. Základní Minecraft totiž neobsahuje žádnou metodu ověření uživatele - jediné, co se kontroluje, je vlastnictví legální licence pro hru samotnou, ale samotný server nemá možnost zadání jména a hesla pro ověření, zda-li daný hráč smí či nesmí na server vstoupit. Privátní servery jsou tedy velice často skryty za VPN, aby byla kontrola nejvyšší. Veřejně dostupné servery ale mají své vlastní pluginy, které do hry možnost, resp. nutnost přihlašování obsahují. Typicky to vypadá tak, že hráč se připojí na server, ve hře otevře konzoli (klávesa ~), zadá speciální příkaz jako LOGIN USERNAME/PASSWORD a teprve pak může začít hrát. Pokud tak do minuty neučiní, tak bude hráč automaticky vykopnut. Většina těchto serverů má vlastní weby, na kterých je popsán způsob, jak si registraci vytvořit (většinou se tak děje přes konzoli po prvním připojení).

Na straně serveru se pak dočkáme plejády rozličných pluginů. Hráč se obvykle objeví v jakémsi centrálním HUBu, odkud se může vydat například na soukromé parcely (Creative mod na malé ploše, kde můžete stavět jenom vy a vámi pozvaní spoluhráči), dobrodružný režim, obchodnický režim, death match, hry na hádání maleb či soch atd. Zde se fantazii meze nekladou a běžně se setkáme s kompletně přeskriptovanou hrou (např. inventář se začne chovat, jako menu).

## Provoz vlastního serveru

Samotný server je vždy zdarma - ale na jeho spuštění (pokud si ho nechete pouštět jen doma na privátní síti) potřebujete mít přístup k veřejné IP adrese a tím pádem mít nějaký počítač (třeba někde v cloudu) permanentně v chodu. A bez znalosti síťové konfigurace či serverových pluginů je váš server vystaven veřejnému internetu a to není vždy žádoucí. V podstatě jsou dvě hlavní možnosti. Buď si platit privátní server přímo u Microsoftu (tzv. Microsoft Realms), kde máme možnost pozvat jen vybrané hráče. Anebo použít nějakou externí službu typu Aternos, které bývají zdarma, byť jsou jejich možnosti a konfigurovatelnost velice omezené.

## Instalace pluginů? - “mody”

Na pouštění modů je dnes nejsnazší použít [samostatný program CurseForge](#). V tom si jde prohlížet mody a balíky, které jsou k dispozici pro tu kterou verzi Minecraftu, rovnou je nainstalovat a spouštět, aniž by to ovlivnilo běžnou instalaci Minecraftu.

Pozor - modifikovaná hra obvykle nepodporuje hraní na serverech. Anebo naopak - servery s mody mohou pro svůj běh vyžadovat instalaci stejných modů u vás. Zlaté pravidlo je, že velké veřejné servery vyžadují klasický Minecraft bez jakýchkoliv modifikací na straně hráče. Existují výjimky pro pluginy s kosmetickým efektem, ale nespolehejte se na to.

# Verze Minecraftu

Minecraft v Java verzi jako všechny programy prochází vývojem, a s tím, jak do něj programátoři doplňují nové funkcionality a věci, zvyšuje se jeho verze.

Obecně platí, že čím novější verze, tím víc obsahu bude hra mít.

**Hráči se mohou připojit jen k serverům a hráčům, kteří mají přesně tu stejnou verzi.**

Některé mody (herní úpravy) vyžadují starší verze - CurseForge se umí postarat o instalaci správné verze pro ten který mod.

Starší verze lze také instalovat ručně v jedné ze záložek Minecraft Launcheru.

## Alternativní klienti

Základní Java verze Minecraftu stačí na 99% běžné hraní, ale může vzniknout potřeba detailnějšího nastavení. Například Moon client podporuje bohatší nastavení ovládání, jednodušší filtrování serverů atd. Obvykle je ale tento klient z hlediska serveru transparentní a nejsou-li v něm doinstalované žádné modifikace, bude tento klient fungovat úplně stejně, jako ten výchozí.

# It Takes Two

## It Takes Two - musíte hrát společně? ?

Kooperativní 3D plošinovka pro dva (nemá režim pro jednoho). Skvělá na hraní rodič plus dítě.

Obtížnost zhruba 7+ let (u akčních her hodně záleží na vyspělosti hráče), hodně padání, ale s dopomocí zvládl i syn (5).

Příběh se týká rozvádějících se rodičů. Jejich dcera si hraje s panenkami, které rodiče znázorňují. Přeje si, aby byli spolu. Když na panenky dopadnou její slzy, rodiče se rázem ocitají v těle miniaturních bytostí a musí spolupracovat, aby se z neobvyklé situace dostali.

Téma je tedy trochu klišé a bez solidní angličtiny to musíte dětem přeložit (nebo se soustředit jen na hraní samotné), ale hra je hezky zpracovaná.

Hlavní osou hry je překonávání nástrah společnými silami. Jeden něco drží, aby druhý mohl někam prolézt. Společně se musíte pověsit na páku, aby se zapnul generátor. Na střídačku přebíháte, abyste svými těly nahradili díry v přerušeném vodiči. Jeden směřuje trubku vysavače, aby druhý dopadl na správné místo.

Krásný vizuál v prostředí rodinného domu z pohledu malého tvora (a asi tam budou i jiné lokace).

Skvělé hlavní i doprovodné postavy (oživlá kniha průvodce pro vztahovou krizi, naštvaný neopravený vysavač, ...) a jejich komentáře.

Kadence s kterou autoři chrlí nápady originální nápady na společné úkoly je fascinující. Přejeme, ať vás hra společně pobaví.

## Jak technicky zařídít hraní dvou hráčů???

Pokud hrajete na PC, lze použít jednu klávesnici a jeden tzv. herní kontroler, nebo dva kontrolery (nebo lidi, co se v tom vyznají, můžou teoreticky připojit dvě klávesnice). Herní kontroler je krabička s pár tlačítky ("vlevo", "vpravo", "skok" a pod.). Kontrolery se hodí, pokud ve vaší rodině chcete hrát společně více pohybových her, kde jde o to něco dělat rukama a někam tím posunovat postavičku. Je to taky geniální vynález pro rodiny kde je více dětí a perou se, kdo bude hru ovládat. Podrobnější info je v článku

[o vybavení](#) a v článku [Hry pro více hráčů](#).

# Kde se na hru podívat

Hra je zdarma pro držitele Game Passu (což je tohle <https://www.alza.cz/xbox-game-pass>).

It Takes Two Official Reveal Trailer - video

<https://youtu.be/ohClxMmNLQQ>

It Takes Two on Steam - zde možno koupit pro PC

[https://store.steampowered.com/app/1426210/It\\_Takes\\_Two/](https://store.steampowered.com/app/1426210/It_Takes_Two/)

Průchod celou hrou (když nevíte, jak dál):

<https://www.youtube.com/watch?v=yZ2VB6nbsUI>

---

## Tip pro začátečníky

Jste na tomto webu poprvé a teprve s videohrami pro děti zvažujete začít? Přečtěte si základní návody (jaké jsou žánry her, jaké je potřeba vybavení, jak zapnout první hru na PC, ..) [na úvodní stránce](#).

Nové tipy na konkrétní hry, které sem přidáváme, můžete sledovat na [FB Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#)

---

## Ukázky ze hry

itt\_gi\_shot01\_web.jpg

itt\_gi\_shot02\_web.jpg

hakim\_01\_web.jpg

hakim\_02\_web.jpg

itt\_gi\_shot03\_web.jpg

itt\_gi\_shot04\_web.jpg

itt\_key\_art\_4k\_web.jpg

itt\_screenshot\_01\_web.jpg

itt\_screenshot\_03\_web.jpg

itt\_screenshot\_02\_web.jpg

itt\_screenshot\_04\_web.jpg

itt\_screenshot\_05\_web.jpg

itt\_screenshot\_06\_web.jpg

ittakestwo\_promo\_02.jpg

ittakestwo\_promo\_04.jpg

## Další

Mise tohoto webu je usnadňovat rodičům hraní videoher s dětmi.

Můžete se podívat na [výklady pro začátečníky](#) nebo si přečíst [recenze zajímavých her](#),

Přejeme příjemnou zábavu!

# Mario

## Fenomén SuperMario

DOPSAT

Například #hra Mario 3D World. Nedavno vydána v packu Super Mario 3D World + Bowser's Fury:

- 3D plosinovka (skakacka), která je až pro 4 hráče a v zásadě stáčí, když je mezi nimi jeden trochu zkušenější hráč (treba i 5 let), aby ostatní s ním úrovní prosili.
- Spadnes? Nevadí, objevíš se znovu v letaci bubliny a dokud nezmačkneš tlačítko nebo ti bublinu nepraskne spoluhráč, tak tam jen tak letíš s nimi.
- Počet znovunarození do bubliny je omezený, takže nějaká motivace tam je.
- To samé se stane, když moc dlouho zůstáváš pozadu a brániš ostatním postupovat hrou.
- Nebo když někdo dosáhne průchodu (objeví ho) do další části úrovně/místnosti/skryté místnosti, tak ostatní se teleportují s ním.
- Zároveň je tam dostatek extra výzev pro ty zkušenější, za kterých jsou odměňováni.
- Samozřejmostí série jsou krásné pestře světy a neskutčná napaditost a kreativita tvůrců. Děti u toho doslova vejskají.

<https://www.youtube.com/watch?v=5nW9o6M5zFo>

Nebo #hra Super Mario Odyssey:

- 3D Plosinovka (skakacka) pro dva hráče, kdy jeden hraje za Mariu jako hlavní postavu a druhý je jeho personifikovaná cepice.
- Z pravidla se může zkušenější hráč (až nehráč) zapojit jako cepice, která nemůže nic zkazit, ale může interagovat se světem a učit se ovládat, později i sám tam pomoci.
- Jakmile hráč zaklady hrani ovládne, může si se zkušenějším vyměnit role a v tu chvíli je pro zkušenějšího výzva dostatečně jako cepice pomáhat hlavní postavě.
- Úžasné, bohatý svět stejně jako u předchozího titulu.

<https://www.youtube.com/watch?v=5kcdRBHM7kM>

# Sago Mini

## Sago Mini World - hra pro nejmenší děti

DOPSAT

- predskolni deti 3+ (hrali jsme uz ve 2 priznavam)
- pro tablet/telefon
- predplatny takze pro spoustu lidi no-go
- super multizanrovy obsah (puzzle, sandbox, hudba, povolani, cinosti, konstrukce, dobrodruzstvi, objevovani)
- novy obsah nekolikrat do roka
- cely svet provazi 4 hlavni charaktery, ktere si deti oblubi
- vkusna vektorova ilustrace
- kreativni a rozvijejici

Sago Mini World

<https://sagomini.com/world/>

# Scribblenauts

## Scribblenauts - co napíšete, to se objeví

Učí se vaše děti anglicky? Zahrajte si s nimi videohru, ze které budete mít dobrý pocit :)

V čem je to fajn hra:

- je to klidná “hádanková adventura”, žádné složité skákání, střílení
- s doprovodem rodiče (který umí anglicky, případně pomáhá) je vhodná i pro hodně malé děti
- hádanky lze vyřešit mnoha různými způsoby, starší děti si užijí vymýšlet divná, vtipná řešení
- úkoly/hádanky jsou na principu “jak někomu pomoci”, “jak někoho zachránit”
- rodiče mívají dobrý pocit, že děti procvičují angličtinu :)

Oč jde: Maxwell má kouzelný blok, který zhmotňuje cokoli, co se do něj napíše. (Hra zná 23 tisíc slov.) Chodí po světě a řeší situace. Například kotě se zaseklo na stromě a nemůže dolů. Vyřešit to můžete různě: napíšete (zhmotníte) “ladder”, “stairs”, nebo ke kotěti dopíšete “flying” ... fantazii se víceméně meze nekladou.

Grafika je moc hezká.

Tady se můžete podívat na video ze hry a hru koupit pro PC:

[https://store.steampowered.com/app/218680/Scribblenauts\\_Unlimited/](https://store.steampowered.com/app/218680/Scribblenauts_Unlimited/)

Podle Wikipedie existují i verze na Nintendo a Google Play

<https://en.wikipedia.org/wiki/Scribblenauts>

Když nebudete vědět, co dělat, je možné si najít návod, například zde:

<https://www.ign.com/wikis/scribblenauts-unlimited/Walkthrough>

---

## Tip pro začátečníky

Jste na tomto webu poprvé a teprve s videohrami pro děti zvažujete začít? Přečtěte si základní návody (jaké jsou žánry her, jaké je potřeba vybavení, jak zapnout první hru na PC, ..) [na úvodní](#)

[stránce.](#)

Nové tipy na konkrétní hry, které sem přidáváme, můžete sledovat na [FB Videohrami ke hvězdám - táta a syn hrají spolu](#)

---

## Ukázky ze hry:

### Mapa

1.jpg

### Klaun pot?ebuje rozveselit

Maxwell se z rodné farmy vydal do města. Takhle to vypadá v nemocnici. Kliknutím na hvězdičku všechno zešedně a žluté zůstanou pouze bytosti, které potřebují pomoci:

6.jpg

Pomoz mi se zase smát, říká klaun.

8.jpg

Hráč do notesu napsal "Funny duck" ...

9.jpg

... objevila se kachna a klaunovi to pomohlo.

### Editor objekt?

Některé děti baví měnit věci a postavy ve hře, jen tak, protože je baví upravovat ten svět.

5.jpg

### Na začátku hry jsou situace jednoduché

10.jpg

12.jpg

# Postupn? se otevírají zajímavá místa

2.jpg

3.jpg

## Hra reaguje na skoro všechno, co napíšete

... a když slovo nezná, zobrazí svůj slovník s podobnými slovy - někdy to pomůže.

11.jpg

## Jak to lidé hrají

- "Hrál jsem se synem, který nemá moc velkou slovní zásobu. Když nevěděl, slovíčko jsem napověděl. Když totéž slovíčko nevěděl znovu, nechal jsem ho si to vyhledat ve slovníku."
- "Našeho syna hodně baví editovat ten svět. Stavět si v tom různé příšery a podivnosti. Luštění hádanek ho zase tak nebere."
- "Pro moje děti to bylo moc abstraktní, i když já tu hru mám moc rád."
- "Prostě bezvadný :) "

## Další

Mise tohoto webu je usnadňovat rodičům hraní videoher s dětmi.

Můžete se podívat na [výklady pro začátečníky](#) nebo si přečíst [recenze zajímavých her](#),

Přejeme příjemnou zábavu!

# Samorost, Chuchel, Machinarium a ti druzí — hry od Amanita Design

## Hry od Amanita Design

Máme to štěstí, že v naší kotlině vzniklo pod křídly tvůrce Jakuba Dvorského herní studio Amanita Design. Za necelých 20 let existence si vybuodovalo světové renomé a záruku kvalitní zábavy.

1.jpg

## Hry pro celou rodinu

Hry od Amanita Design mají v DNA kouzelný mix výtvarna, zvukového a hudebního mistrovství, nápaditosti a hlavně humoru, jemnosti a tajemna. Můžete se spolehnout, že většinu dětí i rodičů jejich hry od prvního okamžiku zaujmou. Nejedná se vyloženě o dětské hry a některé dají zabrat i starším hráčům, ale láska a péče s kterou jsou tvořeny, z nich dělá skvělé kandidáty na společnou rodinou zábavu. Můj 3 letý syn neustále spouští nejsložitější hru ze všech od tohoto studia, přesto že jí téměř nedokáže ovládat. Je zkrátka fascinován tím co vidí. Stačí mu hru konzumovat v tom nejmenším vzorku a jednou za čas na něco málo nového přijde. Výhodou je i nepřítomnost jazykové bariéry — ve hrách se nepoužívá text ani mluvené slovo. V jejich portfoliu najdete převážně hry v kombinaci žánrů adventure a puzzle. Pojdme se na ty podstatné z nich podívat.

**Počet + značí obecnou vhodnost a náročnost pro menší děti (více + je přístupnější hra), obecně ale platí, že všechny jsou úžasné a při vhodné komunikaci a dozoru neškodné.**

## Samorost ++

První Samorost stál u zrodu studia a celá tato dvorní série čítající dnes tři díly, je asi největší manifestací hodnot, s kterými studio přistupuje k tvorbě her. První díl si můžete zahrát zcela zdarma a i dnes má co nabídnout. Další dva díly už něco málo stojí, ale určitě se vyplatí, protože s každým dílem se značně zvedají produkční kvality. Poslední třetí díl je už opravdu hrou většího formátu, než jen krátkým interaktivním dílkem/hříčkou a především ohromující audiovizuální podívaná.

Hrdinou je vždy malý skřítek, který zpravidla něco zachraňuje — svou planetku, psa nebo celý vesmír. Pohybuje se po fantaskních mikro světech a základní princip hry spočívá v interakci s nejrůznějšími předměty a postavami na obrazovce ve správném pořadí, pomocí klikání myši nebo prstu. Zábavné jsou pak právě nejrůznější animace, které interakcí spouštíte, včetně těch které nevedou ke zdárnému postupu hrou. Výtvarný styl je tvořen jakousi koláží přírodnin i lidmi vytvořených objektů a je za ním opravdu nesmírné množství práce. Nejlépe by se to dalo popsat jako odkaz českého umělce a výtvarníka Františka Skály. Viděli jste s dětmi filmy “Kuky se vrací”, nebo “Malý pán”? Tak to je ono.

Další info: [https://store.steampowered.com/app/421120/Samorost\\_3/](https://store.steampowered.com/app/421120/Samorost_3/)

2.jpg

## Machinarium ++

Ve světě asi nejoblíbenější a nejznámější hra Amanita Design. Zároveň první plnotučná hra a masivnější komerční úspěch. Robot Josef zachraňuje svou robotí přítelkyni Bertu. Hra už víc připomíná adventuru klasické školy. Chodíte po krásných, ručně ilustrovaných lokacích robotího města, sbíráte předměty, kombinujete je, používáte na okolní svět, mluvíte s obyvateli města. Těm hodným pomáháte a ty protivnější se snažíte přelstít důvtipem a logikou. Roztomilého hlavního hrdinu s natahovacím tělem nelze nemít rád. Není náhoda že zatím nikdy neoznámené pokračování hry, je nejžádanějším ze strany fanoušků her od Amanita Design.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/40700/Machinarium/>

3.jpg

## Botanicula +++

Další hra je spíš menší hříčkou a groteskou. Vedoucím tvůrcem je tentokrát Jaromír Plachý a třeba znáte jeho dětské i dospělé knihy z úžasnou naivní ilustrací. Jak název napovídá, tentokrát navštívíme zcela přírodní svět. Konkrétně strom jehož 5 obyvatel a vzájemných kamarádů s různými vlastnostmi ovládáte aby jste strom zachránili od parazitů, které ho napadli. V hlavních rolích Pan Lucerna, paní Houba, pan Makovice, pan Větvíčka a pan Peříčko — uznejte, že to je hvězdná sestava. Opět se jedná o koncept klikání na objekty ve správném pořadí a ve správnou chvíli. Hra baví především humorem a nadsázkou. Stejně humorná je i hudba od českého dua DVA, která se vám zaryje pod kůži. Není to naposledy co se s ní u her od studia potkáváme.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/207690/Botanicula/>

4.jpg

# Chuchel ++++

Další dílo pod taktovkou Jaromíra Plachého. Mezi dětmi po právu asi nejuctívanější titul od tohoto studia. Malá kulička chlupů miluje třešeň a tajemná velká ruka vám jí neustále bere. Série statických barvami hýřících obrazovek, plná roztodivných obyvatel, a hlavně humorných situací — toto je opravdu interaktivní groteska v pravém slova smyslu. Herní náplň je v zásadě stejná jako u většiny her od Amanita Design, ale taky si i zahrajete mini hry, které si půjčují principy z největších klasik světové herní scény. Na báječné hudbě a humorném zvuku opět spolupracovali se hudebním duem DVA.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/711660/CHUCHEL/>

5.jpg

# Pilgrims +++

Nenápadná jednohubka, ideální na telefon při čekání s dětmi (nebo bez nich) na úřadě. Pilgrims jsou ódou na klasické pohádky z našich krajin. Je tu čert, drak, medvěd, babizna, loupežník, hospodský, smrtka, vodník a další. Všichni skrývají nějaké vtipné překvapení. Opět krásná ilustrovaná grafika. Opět procházíte obrazovky a interakcí získáváte karty, které pak můžete dál používat na jiných obrazovkách a postupovat tak hrou. Pokud to dobře chápu, tak správné řešení není jen jedno a tak se po dohrání neostýchejte zkusit to znovu. Minimálně objevíte novou vtipnou kombinaci.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/1049280/Pilgrims/>

6.jpg

# Creaks +

Pro děti asi nejnáročnější a trochu temnější hra od studia Amanita Design. Tentokrát celkem výrazná změna žánru — jde o puzzle plošinovku. Poprvé v tvorbě studia může hrdina ve hře umřít relativně mírně vyobrazenou smrtí (tím myslím neuspět a začít aktuální hádanku od znovu). Hra inspiračně čerpá z fenoménu strachu ze tmy, kdy proklatá domýšlivost hraje proti vám. Pamatujete, jak jste jako děti před spaním koukali po pokoji a pohozené oblečení na židli a vlastně to možná bylo nějaké děsivé monstrum? Z takových je tu sada nepřátel, který se ovšem změní v neškodné kusy nábytku, jakmile se nad nimi rozsvítí lampa. Hrajete za kluka, který jednou večer ve svém pokoji objeví průchod do úžasného ptačího světa pod ním, které ohrožuje obrovské monstrum. Musíte projít sérii několika desítek obrazovek, které jsou postupně stále obtížnější. Budete obcházet nepřátele, zvedat padací dveře, zapínat a vypínat světla, lézt po žebřících apod. Můžete objevit úžasné (opravdu olejem malované) pohyblivé obrazy a mini-hry. Postupně budete odhalovat napínavý příběh několika postav.

Další info: <https://store.steampowered.com/app/956030/Creaks/>

7.jpg

# Happy Game

Tak a tady pozor, Amanita se rozhodlo doplnit portfolio o hru, kterou by asi většina z vás rodičů označila jako naprosto nevhodnou pro děti. Je jím hororový výjev Happy Game od již zmíněného Jaromíra Plachého. Krev, morbidní a citově náročné výjevy plné utrpení. Rozhodně jde o další skvělý počín v tradici studia, ale pro klid duše ho **nemohu doporučit pro děti**.

Další info: [https://store.steampowered.com/app/1206060/Happy\\_Game/](https://store.steampowered.com/app/1206060/Happy_Game/)

8.jpg

A to je od Amanita Design prozatím vše. Přejeme skvělé chvíle s dětmi.

Jste tu poprvé? Cílem webu je pomáhat rodičům začínajícím s dětmi hrát videohry. Jak na to jít, aby to dávalo smysl. Připravujeme návody, jak se zorientovat ve světě hraní, a tipy na zajímavé hry.